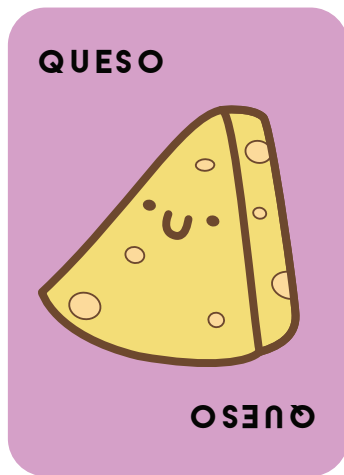


PRINT AND PLAY





Contenido del juego:
• 12 cartas
Introducción
Esta es una **versión demo gratuita** del juego **Taco Gato Cabra Queso Pizza**. Recuerda esta divertida secuencia de 5 palabras, y encuentra 1 o 2 personas para jugar. La versión demo está adaptada para 2 o 3 jugadores. En la versión completa pueden jugar hasta 8 jugadores.

DEFINICIONES:
Mazo: montón individual de cartas de cada jugador.
Montón: montón de cartas en el centro de la mesa.
Coincidencia: cuando una carta coincide con la palabra dicha por un jugador.

Objetivo del juego
Desahacerte de todas tus cartas y ser el **PRIMERO** en poner la mano sobre el **montón** durante una **coincidencia**.

Preparación
Baraja las cartas y repártelas boca abajo. Los jugadores no miran sus cartas y las colocan boca abajo frente a ellos.

Desarrollo del juego
El jugador a la izquierda del que reparte coge la primera carta de su **mazo**, colocándola boca arriba en el centro de la mesa formando un **montón** y diciendo «Taco».

En el sentido de las agujas del reloj, el jugador a su izquierda hace lo mismo y dice «Gato». El juego continúa así sucesivamente, siempre en orden, diciendo las palabras «Taco», «Gato», «Cabra», «Queso», «Pizza»... hasta que haya una **coincidencia**. La carta que se acaba de poner coincide con la palabra pronunciada por el jugador que la ha sacado (por ejemplo, el jugador pone una carta de Pizza y la palabra que le toca decir siguiendo la secuencia es «Pizza»).

Si esto sucede, todos los jugadores deben colocar rápidamente su mano en el **montón**, y el **ÚLTIMO** jugador en hacerlo (la mano que se queda de arriba) debe coger todas las cartas del **montón** para agregarlas debajo de su **mazo**. Este jugador comienza el próximo turno diciendo «Taco», luego el siguiente «Gato», el siguiente «Cabra» ... etc.

NOTA:
Si un jugador se queda sin cartas, debe, para ganar, continuar diciendo «Taco, Gato, Cabra, etc.», y ser el **PRIMERO** en colocar la mano en el **montón** en caso de **coincidencia** o si aparece una carta especial.

DUDA - ERROR:
Si un jugador comienza el movimiento de colocar la mano y rectifica, esto lo hará perder el turno y tendrá que coger todas las cartas del **montón**.

RITMO DE JUEGO:
Los jugadores deben jugar a un ritmo constante y si un jugador olvida lo que tiene que decir, se equivoca, o no se da cuenta de que es su turno, deberá coger todas las cartas del **montón**.

¡NO HACER TRAMPA!
Los jugadores deben colocar sus cartas en el **montón** volteándolas boca arriba. Si se descubre a un jugador intentando ver su próxima carta antes de dejarla, pierde el turno y tiene que coger todas las cartas del **montón**.

CARTAS ESPECIALES:
Hay 3 cartas especiales en el juego completo pero solo se ha incluido el Gorila en la versión demo. Cuando aparece una carta especial, todos los jugadores deben realizar la acción indicada, y después colocar la mano sobre el **montón**. Cuando un jugador se equivoca de acción o, simplemente, no la realiza, debe coger todas las cartas del **montón**.

Gorila: Los jugadores deben golpearse el pecho.

Fin de partida
El **PRIMER** jugador en colocar la mano sobre el **montón** durante un turno, después de haberse descartado de todas sus cartas, ganará la partida.

¿Te ha gustado el juego?
Puedes encontrar la versión completa en tu tienda de juegos.

Lúdilo
© 2020 Ludilo Edition, Ludilo S.L.
Brique Empresarial, S.L.
C/El Encinar, 27, 46100 Paterna - Spain.
www.ludilo.es

Dolphin Kart
© 2020 Blue Orange Editions. © Copyright 2017 Dolphin Hit Games, LLC. Taco, Gato, Cabra, Queso, Pizza and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Editions, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-a-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

ADVERTENCIA! No recomendado para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas por el niño y producir asfixia.