

GRABOLO

+3 N° jugadores: 3 a 5

+6 Nivel educativo: 1° y 2° de Ciclo de Primaria

FICHA PEDAGÓGICA

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

COMPETENCIAS

CAPACIDADES, HABILIDADES O DESTREZAS

JUGABILIDAD EN EL AULA

APTITUD PARA ALUMNOS CON NEE





1

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

1

LÓGICO - MATEMÁTICA

Mejora la agilidad mental, planificación y el razonamiento frente a los números.

INTRAPERSONAL

Nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y contribuye a conocernos a nosotros mismos

2

3

INTERPERSONAL

Ayuda a mejorar nuestras habilidades sociales, permite desarrollar la empatía y nos permite relacionarnos con los demás utilizando distintas formas de expresión



LINGÜÍSTICA

Ejercitando el lenguaje no verbal, oral y saber comunicarnos.

4

5

CORPORAL

Estimula las acciones automáticas y voluntarias ojo-manual. Aprende a expresar sentimientos mediante la expresión artística a través de distintos lenguajes.



2 COMPETENCIAS

MATEMÁTICA:

Vinculada a la relación de números e interpretación de la información y puesta en práctica de procesos de razonamiento.



SENTIDO DE LA INICIATIVA Y ESPÍRITU EMPRENDEDOR:

Debido a la toma de decisiones, la organización y el pensamiento propio.



APRENDER A APRENDER:

A lo largo de la partida, cada decisión del jugador lleva a una consecuencia, esto ayuda a plantear el juego de manera distinta y pudiendo mejorar la jugada y las respuestas conforme se desarrolla la partida.



SOCIAL Y CÍVICA:

Se respeta el turno/jugada del compañero, dado que en ocasiones puede perjudicar nuestro objetivo, ayuda a gestionar la frustración y fomenta la empatía hacia el otro.





3 CAPACIDADES Y HABILIDADES O DESTREZAS

✓ **COOPERACIÓN**

✓ **HABILIDADES COMUNICATIVAS**

✓ **RESPECTO Y ESCUCHA ACTIVA**

✓ **VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO**

✓ **PERCEPCIÓN VISUAL**

✓ **CONCENTRACIÓN**

✓ **CREATIVIDAD**

✓ **EMPATÍA Y AUTOCONOCIMIENTO**





4 JUGABILIDAD EN EL AULA

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

- VOCABULARIO
- HABILIDADES COMUNICATIVAS
- VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
- IMAGINACIÓN Y CREATIVIDAD

5 APTITUD PARA ALUMNOS CON NEE

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en el proceso de aprendizaje, atención y comunicación. Fomenta la cooperación, mejora la expresión artística y estimula el ritmo de aprendizaje