

FIPOLINO

+2 N° jugadores: 2 o más jugadores

+3 Nivel educativo: Educación Infantil

FICHA PEDAGÓGICA

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

COMPETENCIAS

CAPACIDADES, HABILIDADES O DESTREZAS

JUGABILIDAD EN EL AULA

APTITUD PARA ALUMNOS CON NEE





1

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

1

LÓGICO - MATEMÁTICA

Mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión. Explora los números y su conteo.

INTRAPERSONAL

Nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración.

2

3

INTERPERSONAL

Nos permite relacionarnos con los demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía. Favorece la gestión de nuestras habilidades sociales desarrollando la comunicación.

VISUAL - ESPACIAL

Desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual y la concentración.

4

5

CORPORAL

Al requerir la velocidad de movimiento y coordinación ojo-manual. Estimula las acciones automáticas y voluntarias.



2 COMPETENCIAS

MATEMÁTICA:

Vinculada a la planificación y estrategia, a la interpretación y expresión de información.



SENTIDO DE LA INICIATIVA Y ESPÍRITU EMPRENDEDOR:

implica habilidades necesarias para convertir ideas en actos, generando la posibilidad de actuar de forma creativa, provocando iniciativa, interés y proactividad.



APRENDER A APRENDER:

Dado que cada jugada obtiene una consecuencia, favoreciendo una retroalimentación y pudiendo mejorar las siguientes jugadas conforme se desarrolla la partida.



SOCIAL Y CÍVICA:

Respetando las jugadas de los demás las cuáles en ocasiones pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración.





3 CAPACIDADES Y HABILIDADES O DESTREZAS



COOPERACIÓN



ASERTIVIDAD



MEMORIA



ATENCIÓN



PERCEPCIÓN VISUAL



CONCENTRACIÓN



LEGUAJE



HABILIDADES COMUNICATIVAS



CAPACIDAD DE ASOCIACIÓN



VISUALIZACIÓN ESPACIAL



PENSAMIENTO DIVERGENTE



AUTOCONOCIMIENTO



EMPATÍA



AUTORREGULACIÓN



AUTOMOTIVACIÓN



4 JUGABILIDAD EN EL AULA

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

- VOCABULARIO
- PERCEPCIÓN VISUAL
- LÓGICA
- AGILIDAD MENTAL

5 APTITUD PARA ALUMNOS CON NEE

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en la mejora de procesos atencionales y de estimulación del interés. Permite gestionar la impulsividad además de desarrollar la capacidad de concentración y planificación.

