

REINAS DURMIENTES

+2 N° jugadores: 2 a 5

+8 Nivel educativo: 2° de Ciclo de Primaria

FICHA PEDAGÓGICA

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

COMPETENCIAS

CAPACIDADES, HABILIDADES O DESTREZAS





INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

1

LÓGICO - MATEMÁTICA

Mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión.

INTRAPERSONAL

Nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración, que aparece por el factor suerte (montón de cartas), ejercitando la capacidad de autodisciplina.

2

3

INTERPERSONAL

Nos permite relacionarnos con los demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales propias y del resto de participantes, como la resolución de conflictos y la asertividad.

VISUAL - ESPACIAL

Desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, concentración y memoria.

4

5

CORPORAL

Al requerir la velocidad de movimiento y coordinación ojo-manual. Estimula las acciones automáticas y voluntarias.



2 COMPETENCIAS

MATEMÁTICA:

Vinculada a la planificación y estrategia del uso de las cartas que tienen en el momento, así como la solvencia de situaciones que se den por dichas cartas



SENTIDO DE LA INICIATIVA Y ESPÍRITU EMPRENDEDOR:

Dada la organización, estrategia y toma de decisiones acertadas.



APRENDER A APRENDER:

Dado que cada jugada obtiene una consecuencia, favoreciendo un feed-back y pudiendo mejorar la jugada y estrategia conforme se desarrolla la partida



SOCIAL Y CÍVICA:

Respetando las jugadas de los demás las cuáles, en ocasiones, pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración, originada por la acción del azar.





3 CAPACIDADES Y HABILIDADES O DESTREZAS

✓ PLANIFICACIÓN

✓ TOMA DE DECISIONES

✓ FLEXIBILIDAD COGNITIVA

✓ COORDINACIÓN

✓ ATENCIÓN

✓ AGILIDAD MENTAL

✓ RAPIDEZ VISUAL

✓ PERCEPCIÓN VISUAL



Reinas durmientes es un interesante juego óptimo para trabajar estrategia, memoria y razonamiento. Ciertas situaciones dadas por las cartas estimulan la inteligencia matemática para desarrollar diferentes estrategias de juego. Permite que los participantes tomen decisiones a partir del azar de las cartas, facilita el desarrollo de competencias emocionales como la gestión de impulsos, la tolerancia a la frustración y la asertividad.