

ES



6-99



3-5



15'

KAWAII

Autores:

Marc-Antoine Hofmann & Ismaël Perrin

Diseño:

Noëlle Zweisacker & Felix Kindelán

MATERIALES DEL JUEGO

- 55 cartas "helado" (Incl. 2 cartas "heladería cerrada" y 2 cartas "cereza")
- 5 cartas "sabor favorito"
- 5 cartas "forma favorita"
- 10 fichas de captura (corazones)

OBJETIVO DEL JUEGO

Recoger el máximo de helados de tu forma y/o sabor favoritos. Las cerezas te traerán puntos extra, pero ten cuidado: si encuentras la puerta cerrada cuando vayas a la heladería, correrás el riesgo de que tus helados se derritan al sol...

El jugador que gane la mayor cantidad de puntos después de 3 rondas ganará.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Se barajan las 5 cartas "sabor favorito" y se distribuye una a cada jugador. Se hace lo mismo con las cartas "forma favorita". Las cartas no utilizadas se eliminan del juego. Cada jugador mira en secreto sus dos cartas y memoriza la forma y el sabor de su helado favorito.

Además, cada jugador recibe 2 fichas de captura. Las fichas restantes se eliminan del juego.

Se barajan y distribuyen todas las cartas "helado", colocándolas boca abajo. Dependiendo del número de jugadores, es posible que el número de cartas no sea el mismo para todos los jugadores. Aun así se distribuyen todas las cartas, incluso si un jugador tiene más que otro, ya que no afectará el juego. Cada jugador toma su reserva de cartas "helado" y la coloca boca abajo frente a él.

Atención: ninguno de los jugadores debe mirar sus cartas. Durante el juego, los jugadores solo pueden usar una de sus manos para colocar sus cartas y capturar los helados.



CÓMO JUGAR

El jugador que haya comido un helado más recientemente comienza la primera ronda. En las siguientes rondas, comenzará el jugador con la puntuación más baja.

Los jugadores juegan por turnos, siguiendo el sentido de las agujas del reloj. Cuando sea su turno, el jugador descubre rápidamente una carta de su reserva y la coloca frente a él.

Atención: Las cartas deben estar inicialmente boca abajo; ningún jugador debe ver su carta antes que los demás.

Las cartas deben colocarse en una pila frente a cada jugador, ligeramente desplazadas entre sí, de modo que el sabor y la forma del helado de cada carta sean visibles.



Cuando un jugador piensa que una pila (o varias) le sirve porque contiene suficientes helados de su sabor o forma favoritos, podrá capturarla. Para hacerlo, coloca rápidamente su ficha de captura sobre la pila y dice "Kawaii". El juego se detiene, el jugador coge todas las cartas de la pila (o pilas) y las coloca frente a él en su pila de puntuación. Estas cartas ya no forman parte del juego y se usarán para contar los puntos al final de la ronda. A conti-

nuación, le entrega su ficha de captura al jugador a quien acaba de capturarle la pila. Si ha capturado su propia pila, su ficha de captura se elimina del juego.

Atención: Es posible decir "Kawaii" en cualquier momento del juego, y varios jugadores pueden decir "Kawaii" al mismo tiempo.

Si dos o más jugadores colocan sus fichas en la misma pila, el más veloz será el que capture la pila. Si lo hacen exactamente al mismo tiempo, desempatarán con el sistema "piedra, papel o tijera".

También es posible decir "Kawaii" y capturar otras pilas mientras que el juego está detenido.

El juego se reanuda y es el turno del jugador que debía descubrir una carta antes de la interrupción.

El juego continúa hasta que todas las cartas de las reservas de los jugadores hayan sido descubiertas y ningún jugador desee coger más cartas. El juego también termina cuando los jugadores ya no tienen fichas de captura.

Las pilas restantes de cartas descubiertas se eliminan del juego y cada jugador cuenta sus puntos.

CARTAS ESPECIALES

Las cartas "cereza" y de "heladería cerrada" son cartas especiales que permiten ganar o perder puntos adicionales, como se explica a continuación.

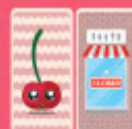
FIN DEL JUEGO Y RECuento DE PUNTOS

Cada jugador cuenta las cartas que ha capturado. El recuento se hace de siguiente manera:

- 1 punto por cada helado de tu sabor favorito
- 1 punto por cada helado de tu forma favorita
- 2 puntos por cada helado que sean de tu forma Y de tu sabor favorito
- 1 punto por cada cereza
- Cada heladería cerrada te hará perder 1 punto, a menos que hayas capturado las 3 cartas: en este caso, obtendrás
- Cada ficha de captura en tu posesión al final de la ronda te otorga 1 punto.



Cartas de forma y sabor favoritos



= +3

+1

-1



+1



+2



0



0



+1

El jugador con menos puntos comienza la siguiente ronda. Después de 3 rondas, el jugador con la puntuación más alta gana el juego.

¿DEMASIADO FÁCIL?

Para aumentar la dificultad del juego, al revelar las cartas en tu turno, colócalas una encima de la otra: las cartas jugadas anteriormente ya no serán visibles y será necesario recordar las cartas que ya se han jugado.

