

TRIPOLO

Juego para 2-4 jugadores; edad, más de 6 años

Componentes:

64 cartas, cada una con tres elementos diferentes: letra, color e imagen.

Objetivo del juego:

Ser el primero en deshacerse de todas sus cartas. Crea un "Tripolo" emparejando el mismo elemento en las tres cartas en línea.

Preparación del juego:

Baraja las cartas. Coloca nueve cartas boca arriba, en tres filas de tres cartas. Reparte las cartas restantes por igual entre todos los jugadores, colocando las cartas boca abajo delante de ellos. No se usarán las cartas adicionales que sobren.

Cómo jugar:

Cada jugador coge las cuatro primeras cartas de su montón y las tiene en la mano. Mirando, en la cuadrícula de nueve cartas, busca dos cartas en cualquier fila, columna, o diagonalmente que coincidan en un elemento (letra, color o imagen) coloca tu carta con el elemento coincidente y crea un "Tripolo" de tres cartas en una fila: horizontal, vertical, o diagonal. No esperes a que te toque el turno, ¡todos jugáis a la vez!



Toma otra carta de tu montón y trata de volver a colocar las que tienes en la mano lo más deprisa que puedas. Recuerda, la carta que juegues siempre cambiará el juego de tres cartas. Por ejemplo, si ya tienes una serie de tres salchichas en la cuadrícula, no puedes colocar otra carta con una salchicha encima de una carta con una salchicha. Cuando cambies la línea de tres cartas colocando una nueva carta, debes indicarlo gritando el elemento que usaste (p. ej., "¡Azul!" o "¡Bomba!" o "A"). El jugador que primero se deshace de todas sus cartas gana y grita "¡Tripolo!" para avisar a los demás jugadores. Si ningún jugador puede jugar otra carta, el ganador es aquél al que le quedan menos cartas. Cuando se juega con niños, déjales empezar a jugar con menos cartas en su montón que a los jugadores más experimentados.

El juego favorece la percepción de diferentes objetos, letras y colores y la toma de decisiones rápida.



TRIPOLO

Jogo para 2-4 jogadores; idade, mais de 6 anos

Componentes:

64 cartas, cada uma com três elementos diferentes: letra, cor e símbolo.

Objetivo do jogo:

Ser o primeiro em ficar sem cartas. Cria um "Tripolo" a emparelhar três elementos da carta numa fila.

Preparação do jogo:

Baralha as cartas. Coloca nove cartas para cima, em três filas de três cartas. Distribui as cartas restantes por igual entre todos os jogadores, colocando as cartas para baixo à frente deles. Não serão usadas as cartas adicionais que sobrem.

Como jogar:

Cada jogador tira as quatro primeiras cartas do seu monte e fica com elas na mão.

Olhando, na quadrícula de nove cartas, se houver duas cartas em qualquer fila, coluna ou diagonalmente com idênticos elementos (letra, cor ou símbolo) podes usar a tua carta com o elemento coincidente e criar um "Tripolo" de três cartas numa fila: horizontal, vertical ou diagonalmente. Não esperes que seja a tua vez, todos jogam ao mesmo tempo!



Tira uma outra carta do teu monte e trata de voltar a colocá-las o mais rápido que possas.

Recorda, a carta que jogues deve mudar sempre o conjunto de três cartas. Por exemplo, se já tens uma série de três salsichas na quadrícula, não podes colocar uma outra carta com uma salsicha acima de uma carta com uma salsicha - deve mudar a cor ou a letra. Quando mudares a linha de três cartas colocando uma nova carta, deves indicá-lo a gritar o elemento que usaste (p. ex., "Azul!" ou "Bomba!" ou "A").

O jogador que primeiro ficar sem cartas vence e grita "Tripolo!" para avisar os outros jogadores. Se nenhum jogador pode jogar uma outra carta, o vencedor é aquele que tem menos cartas. Quando se jogar com crianças, deixa que comecem a jogar com menos cartas no seu monte que os jogadores mais experientes.

O jogo favorece a perceção rápida de diferentes objetos, letras e cores.

