

BANDIDO

1-00

1-4

15 min



MATERIAL

1 Super Card 69 cards

OBJECT

Bandido is trying to escape AGAIN. Place your cards so that all tunnels are blocked and Bandido cannot break out of jail.

SETUP

1. Find the Super Card and place it in the middle of a large table. Use either the easy or the normal side of the Super Card, depending on the level of difficulty you desire (5 or 6 exits).



2. Shuffle the cards and place them face down in a draw pile.

3. Each player takes three cards.

THE GAME

The youngest player starts. At your turn, place one of your cards to connect it to one or more cards already on the table.



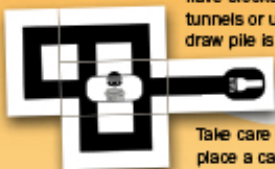
Attention: the card you play must fit perfectly.

After you have placed your card, take a new card from the draw pile.

If you can't play, you can place your cards under the draw pile and take three new cards.



Keep playing until you have blocked all the tunnels or until the draw pile is empty.



Take care not to place a card that makes it impossible to block off a tunnel.

If you manage to block off all tunnels, you have won the game together.

If one tunnel remains open after all cards have been placed, Bandido escapes and you all lose.



BANDIDO

1-00

1-4

15 min



CONTENIDO

1 Super Carta 69 cartas

OBJETIVO

Bandido intenta escapar OTRA VEZ por un túnel. Colocad las cartas para bloquear las salidas de su túnel y evitar su fuga.

PREPARACION

1. Encuentra la super carta y ubicala en el medio de la mesa. Usa la carta de nivel facil o nivel normal, dependiendo de la dificultad deseada (5 o 6 salidas).



2. Barajad el resto de las cartas y disponedlas boca abajo formando un mazo en la mesa.

3. Cada jugador toma 3 cartas del mazo.

EL JUEGO

El jugador mas joven comienza.

En su turno, el jugador debe poner una carta que conecte con las cartas ya puestas en la mesa.



Atención La carta colocada debe encajar perfectamente.

Después de haber colocado una carta correctamente, el jugador toma una carta del mazo. Si no puede jugar, el jugador podrá cambiar todas las cartas de su mano por 3 nuevas cartas del mazo.

Ahora el turno pasa al siguiente jugador. Todos siguen jugando hasta conseguir bloquear todas las salidas o cuando no queden cartas para tomar del mazo.



Tened cuidado de no colocar una carta que haga imposible bloquear el túnel.

Si los jugadores logran bloquear todas las salidas, han ganado el juego. Por el contrario, si el túnel sigue abierto después de haber agotado las cartas. Bandido se escapa y habeis perdido!

