

LADRÓN TORPÓN

NIVEL EDUCATIVO: 2º CICLO DE PRIMARIA

NÚMERO DE JUGADORES: DE 3 A 6 JUGADORES

EDAD: +8



Inteligencias Múltiples

• **Lógico-matemática:** mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión.

• **Interpersonal:** nos permite relacionarnos con los demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía y colaborar con el resto de participantes.

• **Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración.

• **Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, concentración y memoria.

Competencias

Matemática: encontramos contenidos propios como el de números, otros más implícitos como la lógica empleada para la colocación de las cartas en según qué montones más beneficiosos para nuestro propio juego.

Aprender a aprender: conocer nuestras propias fortalezas y debilidades basadas en la planificación de las tareas y el cómo llevarlas a cabo.

Iniciativa y espíritu emprendedor: debemos adaptarnos a los cambios que se suceden rápidamente y muchas veces producidos por el juego ajeno de los demás jugadores.

Social y cívica: deberás saber comunicarte con los otros con respeto así como tener en cuenta las diferencias entre jugadores como algo positivo y enriquecedor.

Capacidades y habilidades o destrezas:

ATENCIÓN ALTERNA Y SOSTENIDA

MEMORIA

DISCRIMINACIÓN VISUAL

RELACIONES VISO-ESPACIALES

MOVIMIENTOS SACÁDICOS

VISIÓN FOCAL Y PERIFÉRICA

CÁLCULO MENTAL

CONCENTRACIÓN

Jugabilidad en el aula

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO

CONCEPTOS EDUCATIVOS

CONTROL INHIBITORIO

CONCENTRACIÓN

Aptitud para alumnos con NEE

Este Ladrón Torpón permite un trabajo de cálculo mental que facilita la tarea de forma motivadora para los niños con discalculia o dificultades en competencia matemática.