

VUELA BÚHO VUELA

NIVEL EDUCATIVO: CICLO DE INFANTIL COMPLETO

NÚMERO DE JUGADORES: DE 2 A 4 JUGADORES

EDAD: +4



Inteligencias Múltiples

• **Lógico-matemática:** en cuanto a la estrategia de juego (jugando los búhos a la vez para adelantar más casillas), mejorando los procesos de organización, lógica y agilidad mental.

• **Intrapersonal:** en cuanto a la consecución de objetivos. También se ponen de manifiesto fortalezas y debilidades del individuo frente al trabajo cooperativo con el resto de jugadores. Regula la gestión de impulsos y ayuda al manejo de la tolerancia a la frustración.

• **Interpersonal:** Interpersonal: es un juego cooperativo, y como tal, favorece el trabajo en equipo, ayuda a consensuar objetivos comunes, desarrolla la habilidad para resolver

conflictos, y permite que aparezcan la empatía y asertividad en los jugadores durante el desarrollo de la partida.

• **Visual-espacial:** en cuanto a la secuencia de colores de las casillas, desarrollando la rapidez visual, la concentración y memoria visual.

• **Naturalista:** no tanto vinculada al juego en sí (aunque sí contiene motivos con el búho, la noche y el día, el bosque...) sino a sus materiales, respetuosos con el medio ambiente y 100% ecológicos.

Competencias

• **Matemática:** el objetivo del juego es que los búhos lleguen al nido antes de que amanezca en función de la capacidad de los jugadores para elegir los colores adecuados que les permita llegar antes, por lo que entra en juego la planificación y estrategia.

• **Sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor:** el juego requiere del diseño de una estrategia-plan, desarrollando la capacidad de planificación, la toma de decisiones y el análisis de las mismas.

• **Social y cívica:** es un juego cooperativo, por lo que desarrolla la tolerancia, el respeto, el trabajo en equipo, la escucha de todas las opiniones así como el consenso en el desarrollo de la estrategia de juego.

• **Aprender a aprender:** permite realizar estrategias de juego y supervisar las mismas autoevaluando el resultado. Al mismo tiempo, cada jugada tiene una consecuencia inmediata, favoreciendo un feed-back individual y grupal, pudiendo hacer un replanteamiento de la estrategia de juego (colores y búhos a mover)

Capacidades y habilidades o destrezas:

ATENCIÓN

MEMORIA

RAZONAMIENTO

FLEXIBILIDAD COGNITIVA

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

ANTICIPACIÓN Y PLANIFICACIÓN

PENSAMIENTO DIVERGENTE

ESTRATEGIA

PERCEPCIÓN

El juego es óptimo para favorecer el aprendizaje cooperativo y la inclusión. Se puede utilizar en infinidad de contextos, incluso como recurso de aprendizaje de contenido académico, siendo susceptible de ser utilizado como complemento o elemento central de un proyecto educativo a lo largo de los 3 cursos de la educación infantil (la clase de los búhos).