

TRIPOLO

NIVEL EDUCATIVO: A PARTIR DE 1º CICLO DE PRIMARIA

NÚMERO DE JUGADORES: DE 2 A 4 JUGADORES

EDAD: +6



Inteligencias Múltiples

• **Lógico-matemática:** mejora y desarrolla los procesos de categorización, clasificación y deducción. Al mismo tiempo pone de manifiesto la estrategia de juego, agilidad mental y planificación.

• **Intrapersonal:** mejorando la tolerancia a la frustración y gestión de impulsos, facilitando así la capacidad de autodisciplina.

• **Interpersonal:** nos permite la relación con los demás jugadores, favoreciendo la gestión de habilidades sociales propias y del resto de participantes, tales como asertividad y

resolución de conflictos.

• **Visual-espacial:** trabaja la sensibilidad al color, el espacio y diferentes objetos-formas, y las relaciones entre ellos, incluyendo la capacidad de llevar a cabo ideas-movimientos visuales o espaciales. Al mismo tiempo desarrolla percepción y rapidez visuales, concentración y memoria.

• **Lingüística:** vinculada al reconocimiento de letras iguales.

• **Cinético-corporal:** al requerir de rapidez de movimiento y coordinación óculo-manual.

Competencias

• **Sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor:** implica habilidades necesarias para convertir ideas en actos, generando la posibilidad de actuar de forma creativa e imaginativa, provocando iniciativa, interés y proactividad, y desarrollando la capacidad de asumir riesgos. Implica capacidad de adaptación al cambio y resolución de problemas.

• **Social y cívica:** desarrolla la tolerancia, el respeto y la resolución de conflictos.

• **Aprender a aprender:** permite realizar estrategias de juego y supervisar las mismas autoevaluando el resultado. Favorece la motivación por ser el más rápido en conseguir el objetivo trabajando de modo individual, provocando percepción de auto-eficacia y auto-confianza.

Capacidades y habilidades o destrezas:

- ATENCIÓN
- MEMORIA
- RAZONAMIENTO
- FLEXIBILIDAD COGNITIVA
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- PENSAMIENTO DIVERGENTE
- ESTRATEGIA
- AUTOCONCIENCIA
- CREATIVIDAD
- INHIBICIÓN Y GESTIÓN DE LA CONDUCTA
- ANTICIPACIÓN Y PLANIFICACIÓN
- METACOGNICIÓN

TRIPOLO es el juego perfecto para el desarrollo de la agilidad y memoria visuales, así como la concentración y coordinación óculo-manual. Por su corto tiempo de partida puede usarse como complemento académico entre asignaturas-clases.

Contiene un importante componente competitivo, lo que aporta a los jugadores del desarrollo de la motivación interna y autoconfianza tras el logro de objetivos.

Al desarrollar la concentración, atención y memoria, es un recurso muy útil para utilizar en 3ª edad y pacientes con Alzheimer.