



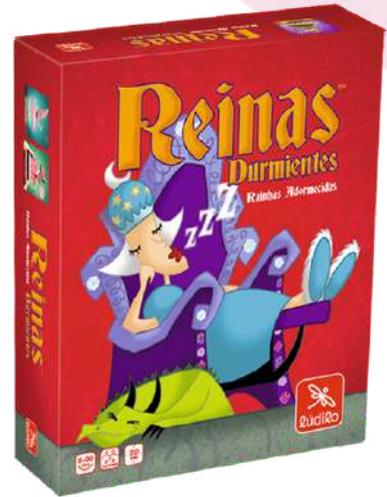
FICHA PEDAGÓGICA

REINAS DURMIENTES

NIVEL EDUCATIVO: 2º CICLO DE PRIMARIA

NÚMERO DE JUGADORES: 2 A 5 JUGADORES

EDAD: +8



Inteligencias Múltiples

Lógico-matemática: mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión.

Visual-espacial: desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, concentración y memoria.

Intrapersonal: nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración, que aparece por el factor suerte (montón de cartas), ejercitando la capacidad de autodisciplina.

Interpersonal: nos permite relacionarnos con los demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales propias y del resto de participantes, como la resolución de conflictos y la asertividad.

Corporal: al requerir la velocidad de movimiento y coordinación ojo-manual. Estimula las acciones automáticas y voluntarias.

Competencias

Matemática: vinculada a la planificación y estrategia del uso de las cartas que tienen en el momento, así como la solvencia de situaciones que se den por dichas cartas.

Aprender a aprender: dado que cada jugada obtiene una consecuencia, favoreciendo un feed-back y pudiendo mejorar la jugada y estrategia conforme se desarrolla la partida.



FICHA PEDAGÓGICA

Iniciativa y espíritu emprendedor: dada la organización, estrategia y toma de decisiones acertadas.

Social y cívica: respetando las jugadas de los demás las cuáles, en ocasiones, pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración, originada por la acción del azar.

Capacidades y habilidades o destrezas:

PLANIFICACIÓN

TOMA DE DECISIONES

FLEXIBILIDAD COGNITIVA

COORDINACIÓN

ATENCIÓN

AGILIDAD MENTAL

RAPIDEZ VISUAL

PERCEPCIÓN VISUA

Reinas durmientes es un interesante juego óptimo para trabajar estrategia, memoria y razonamiento. Ciertas situaciones dadas por las cartas estimulan la inteligencia matemática para desarrollar diferentes estrategias de juego. Permite que los participantes tomen decisiones a partir del azar de las cartas, facilita el desarrollo de competencias emocionales como la gestión de impulsos, la tolerancia a la frustración y la asertividad.