



## FICHA PEDAGÓGICA

# GRABOLO

**NIVEL EDUCATIVO:** EDUCACIÓN INFANTIL

**NÚMERO DE JUGADORES:** 3 A 5 JUGADORES

**EDAD:** +6



## Inteligencias Múltiples

**Lógico-matemática:** mejora la agilidad mental, planificación y el razonamiento frente a los números.

**Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, concentración y memoria.

**Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y contribuye a conocernos a nosotros mismos.

**Interpersonal:** ayuda a mejorar nuestras habilidades sociales, permite desarrollar la empatía y nos permite relacionarnos con los demás utilizando distintas formas de expresión.

**Lingüística:** ejercitando el lenguaje no verbal, oral y saber comunicarnos.

**Corporal:** Estimula las acciones automáticas y voluntarias ojo-manual. Aprende a expresar sentimientos mediante la expresión artística a través de distintos lenguajes.

## Competencias

**Matemática:** vinculada a la relación de números e interpretación de la información y puesta en práctica de procesos de razonamiento.

**Aprender a aprender:** A lo largo de la partida, cada decisión del jugador lleva a una consecuencia, esto ayuda a plantear el juego de manera distinta y pudiendo mejorar la jugada y las respuestas conforme se desarrolla la partida.



## FICHA PEDAGÓGICA

Iniciativa y espíritu emprendedor: debido a la toma de decisiones, la organización y el pensamiento propio.

Social y cívica: se respeta el turno/jugada del compañero, dado que en ocasiones puede perjudicar nuestro objetivo, ayuda a gestionar la frustración y fomenta la empatía hacia el otro.

### Capacidades y habilidades o destrezas:

---

COOPERACIÓN  
HABILIDADES COMUNICATIVAS  
RESPECTO Y ESCUCHA ACTIVA  
ATENCIÓN Y MEMORIA  
VELOCIDAD DE PROCESO COGNITIVO  
PERCEPCIÓN VISUAL  
CONCENTRACIÓN  
CREATIVIDAD  
EMPATÍA Y AUTOCONOCIMIENTO

### Jugabilidad en el aula

---

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

VOCABULARIO  
HABILIDADES COMUNICATIVAS  
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO  
IMAGINACIÓN Y CREATIVIDAD

### Aptitud para alumnos con NEE

---

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en el proceso de aprendizaje, atención y comunicación. Fomenta la cooperación, mejora la expresión artística y estimula el ritmo de aprendizaje.