

GRABOLO

NIVEL EDUCATIVO: EDUCACIÓN INFANTIL

NÚMERO DE JUGADORES: DE 3 A 5 JUGADORES

EDAD: +6



Inteligencias Múltiples

- **Lógico-matemática:** mejora la agilidad mental, planificación y el razonamiento frente a los números.
- **Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, concentración y memoria.
- **Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y contribuye a conocernos a nosotros mismos.
- **Interpersonal:** ayuda a mejorar nuestras habilidades sociales, permite desarrollar la empatía y nos permite

relacionarnos con los demás utilizando distintas formas de expresión.

- **Lingüística:** ejercitando el lenguaje no verbal, oral y saber comunicarnos.
- **Corporal:** Estimula las acciones automáticas y voluntarias ojo-manual. Aprende a expresar sentimientos mediante la expresión artística a través de distintos lenguajes.

Competencias

Matemática: vinculada a la relación de números e interpretación de la información y puesta en práctica de procesos de razonamiento.

Aprender a aprender: A lo largo de la partida, cada decisión del jugador lleva a una consecuencia, esto ayuda a plantear el juego de manera distinta y pudiendo mejorar la jugada y las respuestas conforme se desarrolla la partida.

Iniciativa y espíritu emprendedor: debido a la toma de decisiones, la organización y el pensamiento propio.

Social y cívica: se respeta el turno/jugada del compañero, dado que en ocasiones puede perjudicar nuestro objetivo, ayuda a gestionar la frustración y fomenta la empatía hacia el otro.

Capacidades y habilidades o destrezas:

COOPERACIÓN

HABILIDADES COMUNICATIVAS

RESPECTO Y ESCUCHA ACTIVA

ATENCIÓN Y MEMORIA

VELOCIDAD DE PROCESO COGNITIVO

PERCEPCIÓN VISUAL

CONCENTRACIÓN

CREATIVIDAD

EMPATÍA Y AUTOCONOCIMIENTO

Jugabilidad en el aula

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

VOCABULARIO

HABILIDADES COMUNICATIVAS

VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO

IMAGINACIÓN Y CREATIVIDAD

Aptitud para alumnos con NEE

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en el proceso de aprendizaje, atención y comunicación. Fomenta la cooperación, mejora la expresión artística y estimula el ritmo de aprendizaje.