



## FICHA PEDAGÓGICA

# FIPOLINO

**NIVEL EDUCATIVO:** EDUCACIÓN INFANTIL

**NÚMERO DE JUGADORES:** 2 O MÁS

**EDAD:** +3



## Inteligencias Múltiples

**Lógico-matemática:** mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión. Explora los números y su conteo.

**Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual y la concentración.

**Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración.

**Interpersonal:** nos permite relacionarnos con los demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía. Favorece la gestión de nuestras habilidades sociales desarrollando la comunicación.

**Lingüística:** ejercitando el lenguaje no verbal, oral y saber comunicarnos.

**Corporal:** al requerir la velocidad de movimiento y coordinación ojo-manual. Estimula las acciones automáticas y voluntarias.

## Competencias

**Matemática:** vinculada a la planificación y estrategia, a la interpretación y expresión de información.

**Aprender a aprender:** dado que cada jugada obtiene una consecuencia, favoreciendo una retroalimentación y pudiendo mejorar las siguientes jugadas conforme se desarrolla la partida



## FICHA PEDAGÓGICA

Iniciativa y espíritu emprendedor: implica habilidades necesarias para convertir ideas en actos, generando la posibilidad de actuar de forma creativa, provocando iniciativa, interés y proactividad.

Social y cívica: respetando las jugadas de los demás las cuáles en ocasiones pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración.

### Capacidades y habilidades o destrezas:

---

COOPERACIÓN  
ASERTIVIDAD  
HABILIDADES COMUNICATIVAS  
MEMORIA  
ATENCIÓN  
VELOCIDAD DE PROCESO COGNITIVO  
PERCEPCIÓN VISUAL  
CONCENTRACIÓN  
RAZONAMIENTO  
LENGUAJE  
CAPACIDAD DE ASOCIACIÓN  
VISUALIZACIÓN ESPACIAL  
PENSAMIENTO DIVERGENTE  
AUTOCONOCIMIENTO, EMPATÍA  
AUTORREGULACIÓN  
AUTOMOTIVACIÓN

### Jugabilidad en el aula

---

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

PERCEPCIÓN VISUAL  
VOCABULARIO  
LÓGICA  
AGILIDAD MENTAL

### Aptitud para alumnos con NEE

---

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en la mejora de procesos atencionales y de estimulación del interés. Permite gestionar la impulsividad además de desarrollar la capacidad de concentración y planificación.