

FIPOLINO

NIVEL EDUCATIVO: EDUCACIÓN INFANTIL

NÚMERO DE JUGADORES: 2 O MÁS

EDAD: +3



Inteligencias Múltiples

- **Lógico-matemática:** mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación y gestión. Explora los números y su conteo.
- **Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual y la concentración.
- **Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración.
- **Interpersonal:** nos permite relacionarnos con los

demás y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía. Favorece la gestión de nuestras habilidades sociales desarrollando la comunicación.

- **Lingüística:** ejercitando el lenguaje no verbal, oral y saber comunicarnos.
- **Corporal:** al requerir la velocidad de movimiento y coordinación ojo-manual. Estimula las acciones automáticas y voluntarias.

Competencias

Matemática: vinculada a la planificación y estrategia, a la interpretación y expresión de información.

Aprender a aprender: dado que cada jugada obtiene una consecuencia, favoreciendo una retroalimentación y pudiendo mejorar las siguientes jugadas conforme se desarrolla la partida.

Iniciativa y espíritu emprendedor: implica habilida-

des necesarias para convertir ideas en actos, generando la posibilidad de actuar de forma creativa, provocando iniciativa, interés y proactividad.

Social y cívica: respetando las jugadas de los demás las cuáles en ocasiones pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración.

Capacidades y habilidades o destrezas:

- COOPERACIÓN
- ASERTIVIDAD
- HABILIDADES COMUNICATIVAS
- MEMORIA
- ATENCIÓN
- VELOCIDAD DE PROCESO COGNITIVO
- PERCEPCIÓN VISUAL
- CONCENTRACIÓN
- RAZONAMIENTO
- LENGUAJE
- CAPACIDAD DE ASOCIACIÓN
- VISUALIZACIÓN ESPACIAL
- PENSAMIENTO DIVERGENTE
- AUTOCONOCIMIENTO, EMPATÍA
- AUTORREGULACIÓN
- AUTOMOTIVACIÓN

Jugabilidad en el aula

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

- PERCEPCIÓN VISUAL
- VOCABULARIO
- LÓGICA
- AGILIDAD MENTAL

Aptitud para alumnos con NEE

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en la mejora de procesos atencionales y de estimulación del interés.

Permite gestionar la impulsividad además de desarrollar la capacidad de concentración y planificación.