

# BATALLA DE GENIOS

**NIVEL EDUCATIVO:** 3º CICLO DE PRIMARIA

**NÚMERO DE JUGADORES:** DE 1 A 2 JUGADORES

**EDAD:** +6



## Inteligencias Múltiples

• **Lógico-matemática:** mejora los procesos de organización, agilidad mental, planificación, gestión y estrategia.

• **Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la rapidez visual, visión espacial, concentración y memoria.

• **Cinético-corporal:** requiere de rapidez de movimientos y coordinación ojo-mano.

• **Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la tolerancia a la frustración. Favorece el conocimiento que se tiene de uno mismo.

• **Interpersonal:** nos permite establecer y mantener relaciones sociales. Favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía y la comunicación.

## Competencias

**Matemática:** se vincula a la interpretación de información, planificación y estrategia. Potencia el uso de los lenguajes matemáticos (numérico, geométrico y gráfico)

**Aprender a aprender:** cada jugada produce una consecuencia, favoreciendo una retroalimentación y pudiendo mejorar la jugada y estrategia conforme se va desarrollando la partida.

**Iniciativa:** la organización y estrategia es a libre elección. Estimula la toma de decisiones.

**Social y cívica:** respetando los movimientos del compañero, los cuáles pueden perjudicar nuestro objetivo, a la vez que desarrolla la tolerancia a la frustración.

## Capacidades y habilidades o destrezas:

- ATENCIÓN
- ORIENTACIÓN
- ORGANIZACIÓN ESPACIAL
- RAZONAMIENTO
- CAPACIDAD DE ASOCIACIÓN
- MOTIVACIÓN Y FIJACIÓN DE METAS
- PLANIFICACIÓN Y ANTICIPACIÓN
- FLEXIBILIDAD COGNITIVA
- VISUALIZACIÓN ESPACIAL
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO COGNITIVO
- PERCEPCIÓN
- AUTOCONOCIMIENTO
- REGULACIÓN EMOCIONAL

## Jugabilidad en el aula

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

- CONCEPTOS EDUCATIVOS
- ORGANIZACIÓN ESPACIAL
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- CONCENTRACIÓN

## Aptitud para alumnos con NEE

Adaptable para cualquier necesidad educativa especial. Útil en la mejora de la comprensión y la memoria. Permite gestionar los impulsos, además de desarrollar la capacidad de concentración y planificación.