

# BANDEREA

**NIVEL EDUCATIVO:** 2º CICLO DE PRIMARIA

**NÚMERO DE JUGADORES:** DE 2 A 10 JUGADORES

**EDAD:** +5



## Inteligencias Múltiples

• **Lógico-matemática:** mejora los procesos de organización, agilidad mental y razonamiento.

• **Visual-espacial:** desarrolla la percepción visual, así como la concentración y la resolución de problemas espaciales.

• **Intrapersonal:** nos ayuda a gestionar nuestros impulsos y mejora la autodisciplina.

• **Interpersonal:** nos permite relacionarnos con los demás jugadores y favorece la gestión de nuestras habilidades sociales ya que permite desarrollar la empatía y la resolución de conflictos.

• **Lingüística:** ejercitando vocabulario, expresión escrita, gramática y la comunicación de ideas.

• **Cinético-corporal:** al requerir de rapidez de movimiento y coordinación óculo-manual.

## Competencias

**Matemática:** vinculada a la planificación y la interpretación de información.

**Aprender a aprender:** permite realizar estrategias de juego y supervisar las mismas autoevaluando el resultado. Favorece la motivación por ser el más rápido en conseguir el objetivo trabajando de modo individual, provocando percepción de auto-eficacia y auto-confianza.

**Iniciativa y espíritu emprendedor:** implica habilidades necesarias para convertir ideas en actos, generando la posibilidad de actuar de forma creativa e imaginativa, provocando iniciativa, interés y proactividad, y desarrollando la capacidad de asumir riesgos.

**Social y cívica:** desarrolla la tolerancia, el respeto y la resolución de conflictos.

## Capacidades y habilidades o destrezas:

- COOPERACIÓN
- ESCUCHA ACTIVA
- RESPECTO
- ATENCIÓN
- MEMORIA
- PERCEPCIÓN VISUAL
- LENGUAJE
- RAZONAMIENTO
- VISIÓN ESPACIAL
- VELOCIDAD DE PROCESO COGNITIVO
- EMPATÍA
- AUTOMOTIVACIÓN
- AUTORREGULACIÓN

## Jugabilidad en el aula

Muy útil para trabajar los siguientes contenidos curriculares:

- VOCABULARIO
- CONCEPTOS EDUCATIVOS
- MEMORIA
- VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO

## Aptitud para alumnos con NEE

Es de utilidad para cualquier necesidad educativa especial. Útil en la mejora de procesos atencionales y memoria. Permite gestionar la impulsividad además de desarrollar la capacidad de concentración, interacción y cooperación.