

GAME RULES

The object of "Squirrels Go Nuts" is to slide the pieces around the gameboard so that all nuts are dropped into the holes.

Before you start: Pay attention to the orientation of the game board, so that the holes are in the positions shown in the challenge. A quick tip: if you place the gameboard on top of the transparent lid you can prevent losing nuts!

- 1** Place the puzzle pieces with squirrels on the game board as indicated:
 - Easy challenges use only 2 or 3 squirrels. More advanced challenges will use all 4 squirrels.
 - Place an nut in front of every squirrel.
 - Some challenges will also feature the square puzzle piece with the red flower. This is a stationary obstacle and cannot be moved.
- 2** Slide the squirrels horizontally and vertically around the gameboard:
 - The feet underneath the puzzle pieces should always stay inside the grooves of the gameboard.
 - The puzzle piece with the red flower cannot be moved and will always cover one of the holes.
 - Every hole can only contain 1 nut. Once a hole is filled, other squirrels can pass over this hole safely without losing their nut.
 - Avoid dropping your nuts too early in the wrong hole! Some holes can only be filled by squirrels in a specific orientation.
 - If you need to redo a move (or re-start a challenge), just lift up the game board to pick up the nuts that were already dropped in holes.
- 3** The shortest solution is offered at the end of the challenge booklet.

After playing: You can store all the nuts inside the included transparent bag, which can be placed together with the puzzle pieces and challenge booklet on top of the game board and covered by the transparent lid. Without the bag, the nuts can fall through the holes inside the game board and could get lost. There is 1 spare nut included with every game ... but not a second!



SPELREGELS

Het doel van “Squirrels Go Nuts” is om de puzzelstukken met eekhoorns te verschuiven op het spelbord zodat alle noten in een opening vallen.

Vorbereiding: Let goed op de juiste oriëntatie van het spelbord, zodat de openingen in de positie staan zoals aangeduid in de opdracht! Plaats het spelbord bovenop het transparante deksel, zodat je geen noten kan verliezen wanneer deze doorheen een opening vallen.

- 1** Plaats de puzzelstukken op het spelbord zoals aangeduid:
 - Voor eenvoudige opdrachten heb je maar 2 of 3 eekhoorns nodig, voor de moeilijkere alle 4.
 - Plaats tussen de poten van elke eekhoorn een noot.
 - Voor sommige opdrachten heb je het vierkante puzzelstukje met de rode bloem nodig.
- 2** Verschuif de puzzelstukken horizontaal en verticaal over het spelbord:
 - De voetjes onderaan de puzzelstukken moeten altijd in de groeven van het spelbord blijven.
 - Het puzzelstuk met de rode bloem mag tijdens het puzzelen niet verplaatst worden en bedekt altijd een opening in het spelbord.
 - In elke opening past maar één noot. Zodra een opening gevuld is, kunnen andere eekhoorns over deze plaats schuiven zonder hun noot te verliezen.
 - Voorkom dat een eekhoorn te snel een noot laat vallen in de verkeerde opening. Niet elke opening kan namelijk gevuld worden door eender welke eekhoorn.
 - Wanneer je een stap terug wil gaan (of helemaal opnieuw wil beginnen), til dan het spelbord op om alle noten op te rapen die al in een opening gevallen zijn.
- 3** De kortste oplossing staat achteraan in het opdrachtenboekje.

Opbergen na het spelen: Je kan alle noten veilig opbergen in het meegeleverde, transparante zakje. Wanneer je het spel wil meenemen op reis, dan kan je dit zakje met noten, samen met het opdrachtenboekje en de puzzelstukken opbergen in het spelbord met deksel. Wanneer je de noten niet in het zakje stopt, dan kunnen ze doorheen de openingen van het spelbord vallen en verloren raken!
Er is bij elk spel 1 extra reserve-noot voorzien!





SPIELREGELN

Ziel des Spiels: Die Aufgabe bei „Ran an die Nüsse!“ ist es, die Eichhörnchen so zu verschieben, dass die Nüsse in die Löcher des Spielbretts fallen.

Bevor Du beginnst: Achte auf die korrekte Ausrichtung des Spielfeldes (Schriftzug „SMARTGAMES“ beachten). Als kleiner Tipp: wenn Du das Spielbrett auf den umgedrehten, transparenten Deckel stellst, können die Nüsse nicht wegrollen.

1 Platziere die Teile mit den Eichhörnchen auf dem Spielfeld, wie in der Aufgabe gezeigt.

- Für die einfachen Aufgaben benötigst Du nur 2 - 3 Eichhörnchen ; für die schweren Aufgaben brauchst Du alle 4 Eichhörnchen.
- Lege jeweils eine Nuss vor die Eichhörnchen im Spielfeld.
- Für einige Aufgaben benötigst Du das Puzzleteil mit dem roten Blümchen. Dieses Puzzleteil kann nicht bewegt werden.

2 Verschiebe die Eichhörnchen senkrecht oder waagrecht auf dem Spielfeld.

- Die Eichhörnchen lassen sich leicht "gleitend" bewegen. Sie dürfen nicht angehoben werden.
- Das Puzzleteil mit dem roten Blümchen darf nicht bewegt werden und verdeckt immer eines der Löcher.
- In jedes Loch passt nur eine Nuss. Ist dort einmal eine Nuss abgelegt, können die Eichhörnchen über dieses Loch ziehen, ohne eine Nuss zu verlieren.
- Achte darauf, welches Eichhörnchen seine Nuss in welchem Loch ablegen kann. Nicht jedes Loch kann von allen Eichhörnchen erreicht werden.
- Wenn doch einmal die Eichhörnchen einen oder mehrere Züge rückgängig machen müssen, hebe das Spielbrett einfach an und nimm' die bereits eingelochten Nüsse wieder heraus. Kleiner Tipp: manchmal ist es sinnvoll, die Aufgabe wieder neu zu beginnen.

3 Die jeweils kürzeste Lösung ist am Ende des Aufgabenheftes aufgeführt.

Hinweis: Bitte die Nüsse im mitgelieferten Plastikbeutel aufbewahren, andernfalls gehen die Nüsse möglicherweise verloren. Eine Ersatz-Nuss ist dem Spiel bereits beigelegt.





RÈGLES DU JEU

Le but du jeu «Cache-noisettes» est de faire glisser les pièces de jeu «écureuils» sur le plan de jeu afin qu'ils puissent cacher toutes les noisettes dans les trous.

Avant de débiter tout défi : orientez correctement le plan de jeu face à vous, avec le nom «SmartGames» lisible en bas, afin que les trous soient placés aux bons endroits, comme indiqué sur le défi. Nous vous proposons une astuce : placez le couvercle transparent sous le plan de jeu de manière à recueillir les noisettes lorsqu'elles tomberont dans les trous.

Placez les «écureuils» sur le plan de jeu comme indiqué dans le défi :

- 1**
 - Pour les défis faciles vous ne jouerez qu'avec deux ou trois écureuils, tandis que pour les plus difficiles vous jouerez avec les quatre.
 - Placez une noisette devant chaque écureuil, à l'emplacement prévu. Les noisettes rouleront lorsque vous déplacerez les écureuils.
 - Certains défis proposent de jouer avec la pièce «fleur rouge». Placez-là à l'endroit indiqué. Elle ne peut être déplacée et constitue un obstacle. Elle sera toujours placée au-dessus de l'un des trous.
- 2** Faites glisser les écureuils orthogonalement sur le plan de jeu :
 - Les pièces doivent absolument être déplacées en suivant les rainures du plan de jeu pour bien glisser. Pas de déplacement diagonaux. Vous ne pouvez passer en force en bousculant une autre pièce.
 - La pièce «fleur rouge» ne doit jamais être bousculée, elle est considérée comme fixe.
 - Chaque trou ne peut contenir qu'UNE seule noisette. Une fois rempli, les autres écureuils pourront passer par-dessus sans y faire tomber leur noisette.
 - Observez bien la position de vos écureuils en début de partie et évitez de déposer vos noisettes trop rapidement dans le mauvais trou ! En effet, certains trous ne pourront être atteints que par les écureuils ayant la bonne orientation.
 - Si vous devez faire un mouvement en arrière ou recommencer un défi qui nécessite de récupérer des noisettes tombées dans les trous, levez simplement le plan de jeu pour les récupérer (si vous avez placé le couvercle dessous, vous éviterez qu'elles ne roulent partout).
- 3** Chaque noisette ne peut être placée que dans LE trou qui lui est destiné en début de partie ! Mais, le nombre de déplacements pour y arriver peut varier selon votre parcours. La solution nécessitant le moins de mouvements est fournie à la fin du livret des défis.

Matériel de jeu : Lorsque vous rangerez le jeu, placez toutes les noisettes dans le petit sachet plastique fourni afin d'éviter de les perdre. Une noisette de remplacement est fournie (ce qui explique que vous en ayez cinq pour quatre écureuils). Posez le sachet ainsi que le livret de règles sur les quatre pièces écureuils et refermez ensuite le jeu en utilisant le couvercle transparent. Ainsi vous serez sûr de ne rien perdre. Bonnes parties !



REGLAS DE JUEGO

El objetivo de "Squirrels Go Nuts" es deslizar las fichas por el tablero para que todas las nueces caigan en los agujeros.

Antes de empezar: Fíjate en la orientación del tablero, para que los agujeros estén en las posiciones que indica el desafío. Un consejo: si no quieres perder nueces, coloca el tablero encima de la tapa transparente.

- 1** Coloca las fichas de las ardillas en el tablero, siguiendo las indicaciones:
 - Los desafíos de poca dificultad solo usan 2 o 3 ardillas. Los desafíos más avanzados utilizarán las 4 ardillas.
 - Coloca una nuez delante de cada ardilla.
 - En algunos desafíos aparece también la ficha cuadrada con la flor roja. Se trata de un obstáculo fijo que no se puede mover.
- 2** Desliza las ardillas en horizontal y vertical por el tablero:
 - Las patas de las fichas deben estar siempre dentro de las ranuras del tablero.
 - La ficha con la flor roja no se puede mover y siempre tapaná uno de los agujeros.
 - En cada agujero solo puede haber una nuez. Cuando un agujero está completo, otras ardillas pueden pasar por encima de forma segura, sin perder la nuez.
 - ¡Evita deshacerte demasiado rápido de las nueces en el agujero equivocado! Algunos agujeros solo se pueden llenar por ardillas colocadas en una orientación específica.
 - Si necesitas rehacer una jugada (o volver a empezar el desafío), basta con levantar el tablero para recoger las nueces que ya habían caído en los agujeros.
- 3** La solución más corta se muestra al final de la hoja de desafíos.

Después de jugar: Puedes guardar las nueces en la bolsa transparente incluida, que a su vez se puede colocar junto con las fichas del rompecabezas y la hoja de desafíos sobre el tablero y tapanlo con la tapa transparente. Sin la bolsa, las nueces se pueden caer por los agujeros del tablero y perderse. Se incluye una nuez de repuesto, ¡pero solo una!

REGRAS DO JOGO

O objetivo do jogo “Os Esquilos adoram Nozes” é mover as peças à volta da base de jogo, de forma a que todas as nozes caiam nos buracos.

Antes de jogar: Presta atenção à orientação da base de jogo e certifica-te que os buracos estão na posição ilustrada no desafio. Um dica rápida: se colocares a base do jogo em cima da tampa transparente, evitas que as nozes se percam!

- 1** Coloca as peças com esquilos na base de jogo conforme indicado no desafio:
 - Desafios fáceis usam apenas 2 ou 3 esquilos. Desafios mais avançados usam os 4 esquilos.
 - Coloca uma noz em frente de cada esquilo.
 - Alguns desafios vão ainda necessitar que uses a peça quadrada com a flor vermelha. Esta peça é um obstáculo fixo e não pode ser movida.
- 2** Move os esquilos horizontalmente e verticalmente à volta da base de jogo:
 - Os encaixes por baixo das peças devem permanecer sempre dentro das linhas da base de jogo.
 - A peça com a flor vermelha não pode ser mexida e tapaná sempre um dos buracos.
 - Cada buraco pode conter somente 1 noz. Quando um buraco é preenchido, os outros esquilos podem passar por cima desse buraco de forma segura, sem perder a sua noz.
 - Evita deixar cair as nozes cedo demais no buraco errado! Alguns buracos só podem ser preenchidos por esquilos numa orientação específica.
 - Se necessitares refazer um movimento (ou reiniciar um desafio), basta levatares a base de jogo e recolheres as nozes que já tinham sido colocadas nos buracos.
- 3** A solução mais curta é mostrada no final do livro de desafios.

Depois de jogares: Podes guardar todas as nozes dentro do saco transparente incluído, que juntamente com as peças e o livro de desafios, podem ser colocados por cima da base de jogo e cobertos com a tampa transparente. Sem o saco, as nozes podem cair facilmente através dos buracos da base e perder-se. Existe uma noz suplente, mas somente uma!

REGOLE DEL GIOCO

L'obiettivo di "Squirrels Go Nuts" è far scorrere le tessere attorno alla base di gioco in modo che tutte le nocciole cadano nei buchi.

Prima di iniziare: Fai attenzione all'orientamento della base di gioco, in modo che tutti i buchi siano nelle posizioni indicate nella sfida. Un suggerimento: se disponi la base di gioco sopra il coperchio trasparente eviterai di perdere le nocciole!

- 1** Disponi le tessere con gli scoiattoli sulla base di gioco come indicato:
 - Le sfide più semplici prevedono solo 2 o 3 scoiattoli. Le sfide più impegnative richiedono tutti e 4 gli scoiattoli.
 - Disponi una nocciola davanti ad ogni scoiattolo.
 - Alcune sfide comprendono anche la tessera quadrata con il fiore rosso. Questo è un ostacolo fisso e non può essere spostato.
- 2** Sposta gli scoiattoli orizzontalmente e verticalmente attorno alla base di gioco:
 - Il supporto sotto le tessere dovrebbe sempre essere all'interno delle scanalature della base di gioco.
 - La tessera con il fiore rosso non può essere spostata e copre sempre uno dei buchi.
 - Ogni buco può contenere 1 nocciola. Una volta riempito un buco, gli altri scoiattoli possono passarci sopra senza timore di perdere la loro nocciola.
 - Evita di fare cadere le nocciole troppo presto nel buco sbagliato! Alcuni buchi possono essere riempiti solo da scoiattoli girati in una certa direzione.
 - Se ti occorre ripetere una mossa (o ricominciare una sfida), solleva la base di gioco per raccogliere le nocciole che erano già cadute nei buchi.
- 3** La soluzione più breve è indicata al termine di questo libretto di sfida.

Dopo aver giocato: Puoi mettere tutte le nocciole nel sacchetto di plastica trasparente in dotazione, che può essere riposto con le tessere e il libretto sopra la base di gioco e coprire con il coperchio trasparente. Senza il sacchetto, le nocciole possono cadere attraverso i buchi nella base di gioco e potrebbero andare smarrite. C'è 1 nocciola di riserva in ciascuna confezione,... ma non una seconda!



ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Σκοπός του παιχνιδιού "Οι σκίουροι τρελάθηκαν" είναι να μετακινήσετε τα συρόμενα κομμάτια στο ταμπλό με τέτοιο τρόπο, ώστε όλοι οι καρποί να πέσουν μέσα στις τρύπες. Πριν ξεκινήσετε: Δώστε προσοχή στον προσανατολισμό του ταμπλό, έτσι ώστε οι τρύπες να βρίσκονται στη θέση που δείχνει η εικόνα της δοκιμασίας. Μία γρήγορη συμβουλή: Αν το ταμπλό τοποθετηθεί πάνω στο διαφανές καπάκι, αυτό θα σας βοηθήσει να μην χάσετε κάποιον καρπό.

- 1** Τοποθετήστε τα κομμάτια με τους σκίουρους στα ταμπλό, όπως δείχνει η εικόνα:
 - Για τις εύκολες δοκιμασίες θα χρειαστείτε μόνο 2 ή 3 σκίουρους. Για τις πιο απαιτητικές θα χρειαστείτε και τους 4 σκίουρους.
 - Τοποθετήστε έναν καρπό μπροστά από κάθε σκίουρο.
 - Για κάποιες δοκιμασίες θα χρειαστείτε και το τετράγωνο κομμάτι με το κόκκινο λουλούδι. Αυτό είναι ένα σταθερό κομμάτι και δεν μπορεί να μετακινηθεί.
- 2** Σύρετε τους σκίουρους οριζόντια και κάθετα στο ταμπλό:
 - Η βάση του κάθε κομματιού πρέπει πάντα να μένει τοποθετημένη στις εγκοπές του ταμπλό.
 - Το κομμάτι με το κόκκινο λουλούδι δεν μπορεί να μετακινηθεί και πάντα θα καλύπτει μία από τις τρύπες.
 - Κάθε τρύπα μπορεί να περιέχει μόνο έναν καρπό. Όταν μια τρύπα καλυφθεί με έναν καρπό, τότε οι σκίουροι μπορούν να περνάνε από πάνω με ασφάλεια χωρίς να χάνουν τον καρπό τους.
 - Αποφύγετε να τοποθετήσετε τους καρπούς σας υπερβολικά νωρίς στη λάθος τρύπα! Κάποιες τρύπες μπορούν να καλυφθούν μόνο από σκίουρους που έχουν έναν συγκεκριμένο προσανατολισμό.
 - Αν χρειαστεί να επαναλάβετε μία κίνηση (ή να ξεκινήσετε ξανά τη δοκιμασία), απλά σηκώστε το ταμπλό, για να μαζέψετε τους καρπούς που είναι ήδη τοποθετημένοι μέσα σε τρύπες.
- 3** Η συντομότερη λύση απεικονίζεται στο τέλος του βιβλίου με τις οδηγίες.

Μετά το παιχνίδι: Μπορείτε να αποθηκεύσετε όλους τους καρπούς μέσα στη διαφανή θήκη που περιλαμβάνεται στη συσκευασία. Η θήκη μπορεί να τοποθετηθεί μαζί με τα κομμάτια του παζλ και το βιβλίο με τις δοκιμασίες πάνω στο ταμπλό του παιχνιδιού, το οποίο κλείνει με το διαφανές καπάκι. Χωρίς τη θήκη οι καρποί μπορεί να πέσουν από τις τρύπες στο ταμπλό και να χαθούν. Σε κάθε συσκευασία υπάρχει ένας (μόνο) επιπλέον καρπός.



SPILLEREGLER

“Squirrels Go Nuts” går ud på at skubbe brikkerne rundt på spillebrættet, således at alle nødderne falder ned i hullerne.
Før spillet starter: Vær opmærksom på, hvordan spillebrættet vender, således at hullerne er de steder, der er vist i udfordringen. Et hurtigt tip: hvis du placerer spillebrættet ovenpå det gennemsigtige låg, undgår du at miste nødderne!

- 1** Placer puslespilsbrikkerne med egern på spillebrættet som vist:
 - I de nemme udfordringer bruges kun 2 eller 3 egern. I de mere avancerede udfordringer bruges 4 egern.
 - Placer en nød foran hvert egern.
 - I visse udfordringer optræder den firkantede puslespilsbrik med den røde blomst. Dette er en fastlåst forhindring, der ikke kan flyttes.
- 2** Skub egerne vandret og lodret rundt på spillebrættet:
 - Fødderne under puslespilsbrikkerne skal altid blive i rillerne på spillebrættet.
 - Puslespilsbrikken med den røde blomst må ikke flyttes og vil altid dække et af hullerne.
 - Hvert hul må kun indeholde 1 nød. Når et hul er fyldt, kan andre egerne tryk passere over hullet, uden at miste deres nød.
 - Undgå at putte nødderne i for tidligt i de forkerte huller! Nogle huller kan kun fyldes af egerne, der vender i en bestemt retning.
 - Hvis du skal gøre et træk om (eller genstarte en udfordring), skal du blot løfte spillebrættet og samle de nødder op, der allerede er faldet i hullerne.
- 3** Den korteste løsning er vist bagest i udfordringshæftet.

Efter spillet: Du kan opbevare alle nødderne i den medfølgende gennemsigtige pose, der kan placeres sammen med puslespilsbrikkerne og udfordringshæftet oven på spillebrættet og dækket med det gennemsigtige låg. Bruges posen ikke, kan man risikere nødderne falder gennem hullerne i spillebrættet og bliver væk. Der medfølger 1 ekstra nød til hver spil ... Men kun én!



SPELREGLER

Målet med "Squirrels Go Nuts" är att skjuta runt bitarna över spelbordet så att alla nötter lägger sig i hålen.

Innan du börjar: Var uppmärksam på spelbordets placering, så att hålen är i de lägen som visas i utmaningen. Ett litet tips: om du placerar spelbordet ovanpå det genomskinliga locket kan du förhindra att förlora nötter!

- 1** Placera pusselbitarna och ekorrarna på spelbordet på det sätt som anvisas:
 - I lätta utmaningar krävs endast 2 eller 3 ekorrar. Mer avancerade utmaningar kräver alla 4 ekorrar.
 - Placera en nöt framför varje ekorre.
 - I vissa utmaningar används även den fyrkantiga pusselbiten med en röd blomma. Detta hinder sitter fast och kan inte flyttas.
- 2** Skjut ekorrarna vågrätt och vertikalt över spelbordet:
 - Fötterna under pusselbitarna ska alltid sitta kvar i spelbordets fåror.
 - Pusselbiten med en röd blomma kan inte flyttas och kommer alltid täcka ett av hålen.
 - Varje hål rymmer endast 1 nöt. När ett hål väl är fyllt, kan andra ekorrar säkert passera över hålet utan att förlora sina nötter.
 - Undvik att lägga dina nötter i fel hål för tidigt! Vissa hål kan endast fyllas av ekorrar i ett särskilt läge.
 - Om du behöver göra om en förflyttning (eller starta om en utmaning), lyfter du bara upp spelbordet och samlar ihop nötterna som redan lagts i hålen.
- 3** Den kortaste lösningen finns i slutet av utmaningshäftet.

Efter spelets gång: Du kan förvara alla nötter i den medföljande genomskinliga plastpåsen, som kan placeras tillsammans med pusselbitarna och utmaningshäftet på spelbordets ovansida som täcks av ett genomskinligt lock. Utan påsen kan nötterna ramla ut från spelbordets hål och gå förlorade. Varje spel har 1 medföljande reservnöt... men inte två!



SPILLEREGLER

Målet med «Ekorn på nøttejak» er å skyve brikkene rundt på brettet til alle nøttene faller ned i hvert sitt hull.

Før du starter: Pass på hvilken vei brettet vender slik at hullene passer med plasseringene i utfordringen. Et lite tips: Plasser brettet oppå det gjennomsiktige lokket. Da unngår du å miste nøttene!

Plasser brikkene med ekorn på brettet som vist:

- 1**
 - De enkle utfordringene bruker bare to eller tre ekorn. De vanskelige utfordringene bruker alle de fire ekornene.
 - Plasser en nøtt foran hvert av ekornene.
 - Noen utfordringer har også med den kvadratiske brikken med den røde blomsten. Dette er et hinder som skal ligge stille, og som du derfor ikke kan flytte på.
- 2** Skyv ekornene vannrett og loddrett rundt på brettet:
 - Bena under brikkene skal alltid stå i sporet på brettet.
 - Du kan ikke flytte på brikken med den røde blomsten, og den vil alltid dekke et av hullene.
 - Hvert hull har bare plass til én nøtt. Når et hull er fylt, kan andre ekorn passere trygt over det uten at de mister nøtten.
 - Unngå å slippe nøttene for tidlig ned i feil hull! Noen hull kan bare fylles av ekorn i en bestemt retning.
 - Hvis du må gjøre om på et trekk (eller starte en utfordring på nytt), behøver du bare å løfte opp brettet og ta opp nøttene som allerede har falt ned i hullene.
- 3** Bakerst i heftet finner du den korteste løsningen.

Når du er ferdig med utfordringen: Det lønner seg å oppbevare alle nøttene i den gjennomsiktige posen som følger med. Plasser posen sammen med brikkene og oppgaveheftet på toppen av brettet, og sett deretter på plass det gjennomsiktige lokket. Hvis du ikke bruker posen, kan nøttene falle gjennom hullene i brettet slik at du mister dem. Det følger med én reservenøtt i hvert spill ... men ingen flere!

© 2017 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Squirrels Go Nuts!

SMART - Belgium
 Neerveld 14, B-2550 Kontich,
 Belgium - info@smart.be
 www.SmartGames.eu





PELISÄÄNNÖT

"Squirrels Go Nuts" -pelissä tavoitteena on liu'uttaa oravia pelilaudalla niin, että ne saavat pudotettua pähkinät koloihin.

Ennen aloittamista: Tarkasta, että pelilauta on suunnattu haasteen mukaisesti eli kolot ovat oikeissa kohdissa.

Vinkki: Aseta pelilauta läpinäkyvän kannen päälle, ettet pudota pähkinöitä!

- 1** Aseta oravapalat pelilaudalle seuraavasti:
 - Helppoissa haasteissa on vain kaksi tai kolme oravaa. Vaikeimmissa haasteissa on mukana kaikki neljä oravaa.
 - Aseta jokaisen oravan eteen pähkinä.
 - Osa haasteista sisältää palan, jossa on punainen kukka. Tätä palaa ei saa siirtää.
- 2** Liu'uta oravia pelilaudalla vaaka- ja pystysuoraan:
 - Palojen tulee pysyä pelilaudan urilla.
 - Pala, jossa on punainen kukka, peittää aina yhden kolon eikä sitä saa siirtää.
 - Yhteen koloon voi pudottaa vain yhden pähkinän. Kun kolossa on pähkinä, oravat voivat kulkea tämän kolon yli pudottamatta omaa pähkinäänsä.
 - Älä pudota pähkinöitä liian aikaisin väärään koloon! Joissakin haasteissa oravien tulee pudottaa pähkinät koloihin juuri tiettyssä järjestyksessä.
 - Jos haluat tehdä siirron uudelleen (tai aloittaa haasteen alusta), nosta pelilauta ja poimi jo pudotetut pähkinät.
- 3** Lyhin ratkaisu esitetään haastekirjasen lopussa.

Pelin jälkeen: Laita pähkinät läpinäkyvään pussiin ja aseta se yhdessä palojen ja haastekirjasen kanssa pelilaudan päälle sekä laita niiden päälle läpinäkyvä kansi. Ilman pussia pähkinät saattavat pudota kolojen läpi ja ne voivat kadota. Jokaisessa pelissä on yksi varapähkinä, mutta ei toista!

dd: 20171221B

Made in China



Squirrels go
Nuts!™

