



Spilleregler

NO



dd: 20191127B
Made in China

- 1 Velg en utfordring.
- 2 Legg alle brikkene på brettet slik at retningen på pilene i løsningen stemmer med utfordringen:
 - Utfordringer på begynnernivå viser retningen på alle pilene og fargene på noen av dem.
 - Utfordringer på juniornivå viser retningen på alle pilene, men ingen farger.
 - Utfordringer på ekspert-, mester- og trollmannsnivå viser bare retningen på noen av pilene. Retningene på de andre pilene har ikke noe å si for løsningen.
 - Alle brikkene må plasseres på brettet, selv om du ikke trenger dem for å vise pilene i utfordringen.
- 3 Hver oppgave har bare én løsning, som du finner bakerst i heftet.



Spelregler

- 1 Välj en utmaning.
- 2 Lägg alla pusselbitar på spelplanen så att pilarnas orienteringen i din lösning matchar utmaningen:
 - Utmaningar i nybörjarnivån visar alla pilars orientering och färger för vissa.
 - Utmaningar i juniornivån visar alla pilars orientering, men inte deras färger.
 - Utmaningar i expert-, mästare- och wizard-nivåer visar endast vissa pilars orientering. Orienteringen för alla andra pilar är inte viktig för att få fram lösningen.
 - Alla bitar måste placeras på spelplanen, även om de inte behövs för att visa pilarna som ges i utmaningen.
- 3 Det finns bara en lösning och den finns på baksidan av spelhäftet.

SE



Reglas del juego

- 1 Selecciona un desafío.
- 2 Coloca todas las piezas del rompecabezas en el tablero de juego de forma que la orientación de las flechas en tu solución coincida con el desafío:
 - Los desafíos en el nivel Starter muestran la orientación de todas las flechas y los colores de algunas.
 - Los desafíos en el nivel Junior muestran la orientación de todas las flechas, pero no su color.
 - Los desafíos en los niveles Expert, Master y Wizard solo muestran la orientación de algunas flechas. La orientación de las otras flechas no es importante para la solución.
 - Todas las piezas deben colocarse en el tablero de juego, incluso si no son necesarias para mostrar las flechas dadas en el desafío.
- 3 Solo hay una solución correcta, que puedes encontrar al final del libro de retos.

ES



Regras do Jogo

- 1 Escolhe um desafio.
- 2 Coloca todas as peças do puzzle no tabuleiro de jogo de modo a que a orientação das setas na tua solução corresponda ao que é mostrado no desafio.
 - Os desafios do nível Principiante mostram a orientação de todas as setas e as cores de algumas.
 - Os desafios do nível Júnior mostram a orientação de todas as setas, mas não as suas cores.
 - Os desafios nos níveis Perito, Mestre e Sábio apenas mostram a orientação de algumas setas. A orientação de todas as outras setas não é importante para a solução.
 - Tens de colocar todas as peças no tabuleiro de jogo, mesmo que não sejam necessárias para mostrar as setas indicadas no desafio.
- 3 Existe apenas uma solução, a qual se encontra na parte de trás do folheto.

PT



Regole del gioco

- 1 Scegli una sfida.
- 2 Posiziona tutti i pezzi sulla base di gioco in modo che le frecce sia orientate come indicato nella sfida:
 - Le sfide del livello Principiante indicano la direzione di tutte le frecce e il colore di alcune di esse.
 - Le sfide del livello Junior indicano la direzione di tutte le frecce, ma non i colori.
 - Le sfide dei livelli Esperto, Maestro e Mago mostrano solo la direzione di alcune frecce. La direzione delle restanti frecce non è fondamentale ai fini del gioco.
 - Tutti i pezzi devono essere posizionati sulla base di gioco, anche se non sono necessari per completare la sfida.
- 3 Esiste solo una soluzione, indicata al fondo del libretto.

IT



Κανόνες του παιχνιδιού

- 1 Επιλέξτε μια πρόκληση.
- 2 Τοποθετήστε όλα τα κομμάτια του παζλ στο ταμπλό έτσι ώστε ο προσανατολισμός από τα βέλη στη λύση να είναι ίδιος με την πρόκληση.
 - Οι προκλήσεις στο επίπεδο των αρχαίων απεικονίζουν την κατεύθυνση από όλα τα βέλη και μερικά από τα χρώματά τους.
 - Οι προκλήσεις στο Junior επίπεδο απεικονίζουν την κατεύθυνση από όλα τα βέλη αλλά όχι τα χρώματά τους.
 - Οι προκλήσεις στα επίπεδα των προχωρημένων, των Master και των εξαιρετικά έμπειρων χρηστών απεικονίζουν την κατεύθυνση από μερικά μόνο βέλη. Οι κατευθύνσεις από όλα τα υπόλοιπα δεν είναι απαραίτητες για την επίλυση.
 - Όλα τα κομμάτια χρειάζεται να τοποθετηθούν στο ταμπλό του παιχνιδιού, ακόμα και εάν κάποιο από αυτά δεν εμπεριέχει βέλος που να απεικονίζεται στην πρόκληση.
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση, η οποία μπορεί να βρεθεί πίσω στο εγχειρίδιο.

GR



Règles du jeu

- 1 Choisissez un défi dans le livret.
- 2 Placez toutes les pièces de jeu à l'intérieur du coffret de telle manière que l'orientation de chaque flèche corresponde à celle demandée par le défi choisi.
 - Les défis du niveau Starter présentent les orientations de toutes les flèches et la couleur de certaines pièces.
 - Les défis du niveau Junior présentent les orientations de toutes les flèches sans les couleurs des pièces.
 - Les défis des niveaux, Expert, Master et Wizard montrent l'orientation de certaines flèches uniquement. L'orientation des autres flèches des pièces de jeu n'a aucune importance pour trouver la solution.

Remarque: Toutes les pièces de jeu doivent être placées à l'intérieur du plan de jeu même si elles n'ont aucune utilité pour retrouver les flèches demandées par le défi.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution par défi, que vous trouverez à la fin du livret.»

FR



Spelregels

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle puzzelstukken op het spelbord, zodat de oriëntatie van de pijlen in jouw oplossing overeenkomt met de opdracht:
 - Opdrachten in het starter-level tonen de richting van alle pijlen en de kleur van sommige pijlen.
 - Opdrachten in het junior-level tonen de richting van alle pijlen, maar niet hun kleur.
 - Opdrachten in het expert-, master-en wizard-level tonen de richting van sommige pijlen. De richting van de overige pijlen is niet van belang voor de oplossing.
 - Alle puzzelstukken moeten op het spelbord geplaatst worden, ook al heb je ze niet allemaal nodig voor de pijlen die zichtbaar zijn in de opdracht.
- 3 Er is maar 1 juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

NL



Spielregeln

- 1 Wähle eine Aufgabe.
- 2 Lege alle Puzzleteile so in das Spielfeld, dass die Ausrichtung der Pfeile mit denen in der Aufgabe übereinstimmt:
 - Starter: Hier siehst du die Ausrichtung der Pfeile, sowie einige farbige Pfeile.
 - Junior: Hier siehst du die Ausrichtung der Pfeile, jedoch nicht mehr deren Farben.
 - Expert/Master/Wizard: Hier siehst du nur noch die Ausrichtung einiger Pfeile. Die Ausrichtung der anderen Pfeile ist für die Lösung nicht mehr wichtig. Allerdings musst du immer alle Puzzleteile im Spielfeld unterbringen.
- 3 Für jede Aufgabe gibt es immer nur eine Lösung. Diese findest du am Ende des Aufgabenheftes.

DE



Spilleregler

- 1 Vælg en udfordring.
- 2 Læg alle brikkerne på spillepladen, så du vender pilene på samme måde, som vist i udfordringen:
 - I udfordringerne på begynderniveau bliver retningen for alle pilene vist samt farverne for nogle af dem.
 - I udfordringerne på juniorniveau bliver retningen for alle pilene vist, men ikke pilenes farver.
 - I udfordringerne på ekspert-, master- og wizard-niveau bliver der kun vist retningen for nogle af pilene. Det betyder ikke noget for løsningen, i hvilken retning alle øvrige pile vender.
 - Alle brikkerne skal sættes på spillepladen, selvom der ikke er brug for dem alle for at få de samme pile, som vist i udfordringen.
- 3 Der er kun én løsning, som du kan se sidst i hæftet.

DK



Pelissäännöt

- Seuraa nuolia ja löydät ratkaisun.
- 1 Valitse haaste.
 - 2 Aseta kaikki palat pelilaudalle siten, että nuolien suunnat vastaavat tehtävänantoa:
 - Starter-tason haasteissa on esitetty kaikkien nuolien suunnat ja joidenkin nuolien väri.
 - Junior-tason haasteissa on esitetty kaikkien nuolien suunnat, mutta ei värejä.
 - Expert-, Master- ja Wizard-tason haasteissa on esitetty joidenkin nuolien suunnat. Muiden nuolien suunnilla ei ole merkitystä ratkaisun osalta.
 - Kaikki palat tulee asettaa pelilaudalle, vaikka niitä ei olisi esitetty haasteissa.
 - 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastekirjosen lopusta.

FI



Game Rules

- 1 Select a challenge.
- 2 Place all puzzle pieces on the game board so that the orientation of the arrows in your solution matches the challenge:
 - Challenges in the Starter level show the orientation of all arrows and the colors of some.
 - Challenges in the Junior level show the orientation of all arrows, but not their color.
 - Challenges in the Expert, Master and Wizard levels only show the orientation of some arrows. The orientation of all other arrows is not important for the solution.
 - All pieces need to be placed on the game board, even if they are not needed to show the arrows given in the challenge.
- 3 There is only one solution, which can be found at the back of the booklet.

UK