

GAME RULES

UK

Before you start: Use a stable table when playing. Ample light is helpful, the best position is sitting with your back to a window or lamp, so light can shine on the front side of the blocks. This helps distinguish the different (and changing) colors of the stars. Make sure your table is level, because the mechanics of the blocks will work differently if it's not.

- 1 Select a challenge.
- 2 Stack the blocks on top of each other to make a construction that matches the challenge.
 - Starter / Junior levels: Challenges show a construction with colored stars (green, red, blue). The position AND the colors of the stars on the front side should be identical to the challenge. For the starter challenges you only need 2 or 3 blocks. For the Junior level, you need to use all 4 blocks.
 - Expert level: Challenges show a construction made with 4 blocks. The challenge doesn't reveal the position of the stars anymore, but all solutions must show 5 YELLOW stars!
 - Master level: Challenges show a construction made with 4 blocks. At the bottom of each challenge information about the color of the stars is given, but not their position. If a challenge shows fewer than 5 stars, this means that some windows in the blocks will show a BLACK star.
- 3 There is only 1 solution, which can be found at the end of the booklet.

SPELREGELS

NL

Alvorens je start: Gebruik een stabiele tafel om op te spelen. Kies een plek met voldoende licht. Ga bijvoorbeeld met je rug naar een raam of lamp zitten, zodat het licht op de voorkant van je blokken schijnt. Zo kan je de verschillende (en veranderende) kleuren van de sterren duidelijk onderscheiden. Zorg ervoor dat je tafel horizontaal is, omdat anders het mechanisme binnenin de blokken niet op de juiste manier functioneert.

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Stapel de blokken verticaal op elkaar om een constructie te maken die overeenkomt met de opdracht:
 - Starter-en Junior-level: Opdrachten tonen een constructie met gekleurde sterren (rood, blauw en groen). De positie én de kleur van de sterren op de voorkant van de blokken moet overeenkomen met de opdracht. Voor de starter-opdrachten heb je maar 2 of 3 blokken nodig. Voor junior-opdrachten moet je ze alle 4 gebruiken.
 - Expert-level: Opdrachten tonen een constructie met 4 blokken. De opdracht toont de positie van de sterren niet, maar in de oplossing moeten 5 GELE sterren zichtbaar zijn!
 - Master-level: Opdrachten tonen een constructie met 4 blokken. Onderaan elke opdracht staat de kleur en het aantal van elk soort ster aangeduid, maar niet hun positie. Wanneer een opdracht minder dan 5 sterren toont, betekent dit dat sommige "vensters" in de blokken een zwarte ster tonen.
- 3 Er is maar 1 oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

DE

Hinweis vorab: Der Tisch, an dem du spielst, sollte nicht wackeln bzw. der Untergrund gerade stehen/sein. Die Mechanik der Steine könnte ansonsten beeinträchtigt werden. Eine gute Beleuchtung ist ebenfalls wichtig, da sich die Farbe der Steine im Laufe des Spiels ändert. Ideal ist eine Lichteinstrahlung, die von hinten auf Spieler und Spiel einwirkt (Lichtquelle auf das Spiel gerichtet).

- 1 Wähle eine Aufgabe.
- 2 Stapel' die Spielsteine so aufeinander, wie es in der Aufgabe vorgegeben ist. Achte dabei auf die Farbe der Sterne!
 - Starter/Junior: Die Aufgaben zeigen ein Gebilde mit farbigen Sternen (grün, rot, blau). Die Position und Farben der Sterne müssen mit der Aufgabe übereinstimmen. Für die „Starter“-Aufgaben brauchst du 2 bzw. 3 Spielsteine, für die „Junior“-Aufgaben brauchst du alle 4 Spielsteine.
 - Expert: Die Aufgaben zeigen nun ein Gebilde aus 4 Spielsteinen. Allerdings zeigt die Aufgabe nun nicht mehr die Position der Sterne. Diese müssen immer alle die Farbe gelb haben.
 - Master: Diese Aufgaben zeigen ebenfalls ein Gebilde aus 4 Steinen. Nun hast du Informationen über die Farben der Sterne in der gewählten Aufgabe, aber nicht deren Position. Falls eine Aufgabe weniger als 5 Sterne zeigt, bedeutet dies, dass einer der Sterne in den Blocks schwarz sein muss.
- 3 Es gibt für jede Aufgabe immer nur eine Lösung. Diese findest du am Ende des Aufgabenheftes.

RÈGLES DU JEU

FR

Pour jouer dans les meilleures conditions : Assurez-vous de jouer sur une table plate et bien stable. Disposez d'un bon éclairage si possible orienté vers le jeu afin que la lumière éclaire les pièces de jeu de face. Cela vous aidera à mieux distinguer les changements de couleurs des étoiles lors de la manipulation des pièces.

- 1 Choisissez un défi.
- 2 Pour résoudre le défi, vous devrez souvent superposer les pièces les unes sur les autres afin de construire un ensemble identique à celui du défi.
 - Niveaux Starter et Junior : Les défis proposent une construction avec des étoiles de couleur vertes, rouges et bleues. La position ET la couleur des étoiles des pièces utilisées doivent être identiques à ce que le défi demande de réaliser. Pour les défis Starter, vous n'utiliserez que deux ou trois pièces. Pour les défis Junior, vous devrez utiliser les quatre pièces.
 - Niveau Expert : Les défis proposent une construction toujours composée des quatre pièces. Ils ne révèlent plus la position des étoiles, mais toutes les solutions DEVRONT inclure cinq étoiles JAUNES.
 - Niveau Master : les défis proposent une construction toujours composée de quatre pièces. Au bas de chaque défi vous trouverez l'information à propos de la couleur des étoiles recherchées mais PAS leur position. Lorsqu'un défi propose un nombre d'étoiles inférieur à CINQ, cela signifie que certaines étoiles devront être masquées afin de devenir des «Étoiles noires».
- 3 Il n'y a qu'une solution par défi que vous trouverez à la fin du livret de défis.

REGLAS DE JUEGO

ES

Antes de comenzar: necesitas una superficie estable para jugar. Una buena iluminación es muy útil. La mejor posición para jugar es sentarse de espaldas a una ventana o lámpara, para que se iluminen los bloques de manera frontal. Esto ayuda a distinguir los diferentes (y cambiantes) colores de las estrellas. Asegúrate que la mesa está recta y nivelada, porque la mecánica de los bloques puede no comportarse igual si no lo está.

- 1 Selecciona un desafío.
- 2 Coloca los bloques unos sobre otros para construir la figura del desafío.
 - Principiante y Junior: los desafíos muestran una construcción con estrellas de colores (verde, rojo, azul). La posición y los colores de las estrellas en la parte frontal deben coincidir con el desafío. Para el nivel principiante solamente se utilizan 2 o 3 bloques. Para el nivel Junior se utilizan 4 bloques.
 - Experto: los desafíos muestran una construcción de 4 bloques. No se muestran la posición de las estrellas, pero todas las soluciones deben mostrar 5 estrellas AMARILLAS.
 - Máster: los desafíos muestran una construcción de 4 bloques. Debajo de cada desafío se muestra información sobre el color de las estrellas, pero no su posición. Si un desafío muestra menos de 5 estrellas significa que algunas ventanas de los bloques mostrarán una estrella NEGRA.
- 3 Solo hay una solución, que se puede consultar al final del libro de retos.

REGRAS DO JOGO

PT

Antes de começares: Utiliza uma mesa estável para jogares. É útil ter bastante luz, a melhor posição é sentares-te com as costas voltadas para uma janela ou um candeeiro, para que a luz possa incidir na parte da frente dos blocos. Isto ajuda a distinguir as cores diferentes (e variáveis) das estrelas. Certifica-te de que a tua mesa está nivelada, porque a mecânica dos blocos irá funcionar de forma diferente se não estiver.

- 1 Escolhe um desafio.
- 2 Empilha os blocos uns sobre os outros para fazeres uma construção que corresponda à indicada no desafio.
 - Níveis Principiante/Júnior: Os desafios mostram uma construção com estrelas coloridas (verde, vermelha, azul). A posição e as cores das estrelas na parte da frente devem ser iguais às do desafio. Para os desafios de Principiante apenas precisas de 2 ou 3 blocos. Para o nível júnior, precisas dos 4 blocos.
 - Nível Perito: Os desafios mostram uma construção feita com 4 blocos. O desafio já não revela a posição das estrelas, mas todas as soluções têm de deixar visíveis 5 estrelas AMARELAS!
 - Nível Mestre: Os desafios mostram uma construção feita com 4 blocos. A seguir à imagem de cada desafio, são dadas informações sobre a cor das estrelas mas não a sua posição. Se um desafio mostrar menos de 5 estrelas, isto significa que algumas janelas nos blocos terão de mostrar uma estrela PRETA.
- 3 Existe apenas 1 solução, a qual se encontra no final do folheto.

REGOLE DEL GIOCO

IT

Prima di iniziare: Utilizza un tavolo stabile per giocare. La posizione migliore per giocare è seduto con la schiena rivolta verso una finestra o una lampada in modo tale che la luce illumini la parte frontale dei blocchi. In questo modo, sarà più facile distinguere i cambiamenti di colore delle stelle. Assicurarsi che il tavolo sia in piano in modo che la meccanica dei blocchi funzioni correttamente.

- 1 Scegli una sfida.
- 2 Impila i blocchi uno sopra l'altro per comporre una costruzione come quella illustrata nella sfida.
 - Livelli Principiante/Junior: Ciascuna sfida mostra una costruzione con stelle colorate (verde, rosso, blu). La posizione E i colori delle stelle sul lato frontale devono essere identici a quelli indicati nella sfida. Nelle sfide per principianti, ti servono solo 2 o 3 blocchi. Nelle sfide Junior, devi usare tutti e 4 i blocchi.
 - Livello Esperto: Le sfide mostrano una costruzione composta da 4 blocchi. Anche se la sfida non mostra la posizione delle stelle, tutte le soluzioni devono includere 5 stelle GIALLE!
 - Livello Maestro: Le sfide mostrano una costruzione composta da 4 blocchi. In fondo a ciascuna sfida, vengono fornite informazioni sul colore delle stelle ma non sulla loro posizione. Se una sfida mostra meno di 5 stelle, significa che alcune finestre nei blocchi mostreranno una stella NERA.
- 3 Esiste solo una soluzione, indicata al fondo del libretto.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

GR

Πριν ξεκινήσετε: Χρησιμοποιήστε ένα σταθερό τραπέζι για το παιχνίδι σας. Ιδιαίτερα χρήσιμο είναι να έχετε άφθονο φως κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Η καλύτερη θέση είναι να καθίσετε με την πλάτη στο παράθυρο ή στη λάμπα, ώστε το φως να μπορεί να πέφτει άπλετο στη φωτεινή πλευρά από τα τουβλάκια. Με αυτόν τον τρόπο θα μπορέσετε να διακρίνετε τα διαφορετικά (και μεταβαλλόμενα) χρώματα των αστεριών. Βεβαιωθείτε ότι το τραπέζι σας είναι επίπεδο, καθώς οι μηχανισμοί από τα τουβλάκια δεν θα μπορέσουν να λειτουργήσουν σωστά, σε διαφορετική περίπτωση.

- 1 Επιλέξτε μία πρόκληση.
- 2 Τοποθετήστε τα τουβλάκια το ένα πάνω από το άλλο, ώστε να δημιουργήσετε την ίδια κατασκευή με αυτήν που απεικονίζεται στην πρόκληση.
 - Επίπεδο αρχαρίων/ Junior: Οι προκλήσεις απεικονίζουν μια κατασκευή με χρωματιστά αστερία (πράσινο, κόκκινο, μπλε). Η θέση ΚΑΙ τα χρώματα των αστεριών στην εμπρόσθια όψη τους, θα πρέπει να είναι τοποθετημένα ακριβώς όπως απεικονίζονται στην πρόκληση. Για τις προκλήσεις των αρχαρίων χρειάζεστε μόνο 2 ή 3 τουβλάκια. Για το Junior επίπεδο, χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε και τα 4 τουβλάκια.
 - Επίπεδο προχωρημένων: Οι προκλήσεις απεικονίζουν μία κατασκευή με 4 τουβλάκια. Η θέση των αστεριών πλέον δεν αποκαλύπτεται, όμως όλες οι λύσεις πρέπει να συμπεριλαμβάνουν 5 ΚΙΤΡΙΝΑ αστερία!
 - Επίπεδο Master: Οι προκλήσεις απεικονίζουν μία κατασκευή με 4 τουβλάκια. Στην κάθε πρόκληση, κάτω από την απεικόνιση της κατασκευής, δίνονται πληροφορίες σχετικά με το χρώμα των αστεριών, αλλά όχι της θέσης τους. Εάν μια πρόκληση απεικονίζει λιγότερα από 5 αστερία, αυτό σημαίνει ότι κάποια παράθυρα στα τουβλάκια θα απεικονίζουν ένα ΜΑΥΡΟ αστερί.
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση, η οποία μπορεί να βρεθεί στο τέλος του εγχειριδίου.

SPILLEREGLER

DK

Inden du går i gang: Brug et bord, der står stabilt, til dette spil. Sørg for god belysning. Det er bedst at sidde med ryggen til et vindue eller en lampe, så der er lys på forsiden af klodserne. Det gør det nemmere at skelne mellem stjernernes forskellige (og skiftende) farver. Bordfladen skal være vandret, da klodserne ellers vil fungere anderledes.

- 1 Vælg en udfordring.
- 2 Sæt klodserne oven på hinanden på samme måde som i udfordringen.
 - Begynder-/juniorniveau: I udfordringerne bliver der vist en figur, som skal bygges med stjerner i forskellige farver (grøn, rød, blå). Stjernernes placering OG farver på forsiden af klodserne skal være akkurat som vist i udfordringen. Til udfordringerne på begynderniveau skal der kun bruges 2-3 klodser. På juniorniveau skal alle 4 klodser bruges.
 - Ekspertniveau: I udfordringerne skal der bygges en figur med 4 klodser. På dette niveau bliver placeringen af stjernerne ikke vist, men i alle løsninger skal der være 5 GULE stjerner!
 - Master-niveau: I udfordringerne skal der bygges en figur med 4 klodser. Nederst i hver udfordring bliver stjernernes farve vist, men ikke deres placering. Hvis der bliver vist færre end 5 stjerner i en udfordring, betyder det, at der i nogle felter på klodserne er en SORT stjerne.
- 3 Der er kun én løsning, som du kan se sidst i hæftet.

SPELREGLER

SE

Innan du börjar: Använd ett stabilt bord när du spelar. Bra belysning underlättar. Det bästa är att sitta med ryggen mot ett fönster eller en lampa, så att ljuset kan lysa på framsidan av blocken. Detta hjälper till att särskilja stjärnornas olika (och skiftande) färger. Se till att bordet står plant, eftersom blockens mekanismer kommer att fungera annorlunda om det inte gör det.

- 1 Välj en utmaning.
- 2 Stapla blocken ovanpå varandra för att bygga en konstruktion som matchar utmaningen.
 - Nybörjar-/juniornivå: Utmaningar visar en konstruktion med färgade stjärnor (gröna, röda, blå). Stjärnornas placering OCH färger på framsidan ska vara identisk med utmaningen. I nybörjarutmaningar behöver du bara 2 eller 3 block. I juniornivån måste du använda alla 4 block.
 - Ekspertnivå: Utmaningar visar en konstruktion som består av 4 block. Utmaningen avslöjar inte längre stjärnornas placering, men alla lösningar måste visa 5 GULA stjärnor!
 - Mästarnivå: Utmaningar visar en konstruktion som består av 4 block. På undersidan av varje utmaning ges information om färgen på stjärnorna, men inte deras placering. Om en utmaning visar färre än 5 stjärnor betyder det att vissa av fönstren i blocken visar en SVART stjärna.
- 3 Det finns bara en lösning och den finns i slutet av spelhäftet.

SPILLEREGLER

NO

Før du starter: Bruk et stabilt bord som underlag. Godt lys er også nyttig, og du bør sitte med ryggen mot vinduet eller lampen slik at lyser treffer forsiden av klossene. Det gjør det lettere å skille mellom de ulike (og skiftende) fargene på stjernene. Pass på at bordet er i vater, ellers vil ikke mekanikken i klossene fungere etter hensikten.

- 1 Velg en utfordring.
- 2 Sett klossene oppå hverandre og bygg en konstruksjon som stemmer overens med utfordringen.
 - Begynner- og juniornivå: Utfordringene viser en konstruksjon med fargede stjerner (grønn, rød, blå). Plasseringen OG fargene på stjernene på forsiden skal være identisk med utfordringen. Til begynnerutfordringen trenger du bare to eller tre klosser. Til juniornivået må du bruke alle de fire klossene.
 - Ekspertnivå: Utfordringene viser en konstruksjon med fire klosser. Utfordringen avslører ikke plasseringen til stjernene lenger, men alle løsningene må vise fem GULE stjerner!
 - Mesternivå: Utfordringene viser en konstruksjon med fire klosser. Nederst i hver utfordring får du informasjon om fargen på stjernene, men ikke om plasseringen. Hvis en utfordring har færre enn fem stjerner, betyr det at noen av klossevinduene vil vise en SORT stjerne.
- 3 Hver oppgave har bare én løsning, som du finner bakerst i heftet.

PELISÄÄNNÖT

FI

Ennen kuin aloitat: Pelaaminen onnistu parhaiten valoissa paikassa sekä vakaan pöydän ääressä. Valo auttaa tunnistamaan tähtien vaihtuvat värit ja tasainen pinta takaa palikoiden mekaanikan toimivuuden.

- 1 Valitse haaste.
- 2 Kasaa palikat päällekkäin siten, että rakennelma vastaa muodoltaan haasteessa esitettyä rakennelmaa.
 - Starter- ja Junior-tason haasteissa esitetään rakennelman muoto ja tähtien värit (vihreä, punainen, sininen). Rakennelman muodon SEKÄ tähtien värien tulee vastata haasteen kuvaa. Starter-tason haasteissa tarvitset vain kaksi tai kolme palikkaa. Junior-tason haasteissa käytetään kaikkia neljää palikkaa.
 - Expert-tason haasteissa rakennelma kasataan neljästä palikasta. Haasteessa ei ole paljastettu tähtien paikkaa, mutta ratkaisussa täytyy olla 5 Keltaista tähteä!
 - Master-tason haasteissa rakennelma kasataan neljästä palikasta. Haasteen alaosassa on esitetty tähtien värit, mutta ei niiden paikkoja. Jos haasteessa on esitetty vähemmän kuin viisi tähteä, tarkoittaa se, että osa tähdistä on MUSTIA.
- 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastekirjasen lopusta.

© 2019 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters Original product name: Shooting Stars

SMART - Belgium
Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



dd: 20191211B Made in China



5 414301 523178

