

## GAME RULES

UK

The object of "Squirrels Go Nuts XXL" is to slide the pieces around the gameboard so that all acorns are dropped into the holes...except the rotten acorn.

Before you start: Pay attention to the orientation of the game board, so that the holes are in the positions shown in the challenge.

### 1 Place the puzzle pieces with squirrels on the game board as indicated:

- Easy challenges use only 2 or 3 squirrels.

More advanced challenges will use 4 or 5 squirrels.

- Place an acorn in front of every squirrel. Normal acorns are indicated in brown. The special "rotten" acorn (only included in this XXL version) is indicated by a 'crossed-out' symbol in the challenge.

- Some challenges will also feature the square puzzle piece with the red flower. This is a stationary obstacle and cannot be moved.

### 2 Slide the squirrels horizontally and vertically around the gameboard:

- The feet underneath the puzzle pieces should always stay inside the grooves of the gameboard.

- The puzzle piece with the red flower cannot be moved and will always cover one of the holes.

- Every hole can only contain 1 acorn. Once a hole is filled, other squirrels can pass over this hole safely without losing their acorn.

- In the extra challenges the rotten acorn must always stay in front a squirrel. It's NEVER allowed to drop the "rotten" acorn in any hole.

- TIP: plan your strategy! Avoid dropping your acorns too early in the wrong hole! Some holes can only be filled by squirrels in a specific orientation.

- If you need to redo a move (or re-start a challenge), just lift up the game board to pick up the acorns that were already dropped in holes.

### 3 The shortest solution is offered at the end of the challenge booklet.

## SPELREGELS

NL

Het doel van "Squirrels Go Nuts XXL" is om de puzzelstukken op het spelbord te verschuiven zodat de eekhoorns al hun noten in een gat kunnen verstoppen... behalve de rotte noot.

### 1 Plaats de puzzelstukken op het spelbord zoals aangeduid:

- Voor de gemakkelijke opdrachten heb je maar 2 of 3 eekhoorns nodig. Voor de moeilijke opdrachten heb je vaak 4 of 5 eekhoorns nodig.

- Plaats een noot voor elke eekhoorn. Normale noten zien er lichtbruin uit. De plaats van de speciale "rotte" noot (die enkel bij deze XXL-versie van dit spel zit) wordt aangeduid door een zwarte noot met een wit kruis.

- In sommige opdrachten heb je ook het puzzelstuk met de rode bloem nodig. Dit puzzelstuk kan niet verschoven worden tijdens het oplossen.

### 2 Verschuif de eekhoorns horizontaal of verticaal over het spelbord:

- De voetjes onderaan de puzzelstukken moeten altijd in de groeven van het spelbord blijven.

- Het puzzelstuk met de rode bloem mag tijdens het puzzelen niet verplaatst worden en bedekt altijd een opening in het spelbord.

- In elke opening past maar één noot. Zodra een opening gevuld is, kunnen andere eekhoorns over deze plaats schuiven zonder hun noot te verliezen.

- In de extra opdrachten moet de "rotte" noot voor een eekhoorn blijven liggen. De rotte noot mag NOOIT in een gat vallen!

- Voorkom dat een eekhoorn te snel een noot laat vallen in de verkeerde opening. Niet elke opening kan namelijk gevuld worden door elke eekhoorn.

- Wanneer je opnieuw wil beginnen, til dan het spelbord op om alle noten op te rapen die al in een opening gevallen zijn.

### 3 De kortste oplossing staat achteraan in het opdrachtenboekje.

## SPIELREGELN

DE

Ziel des Spiels "Ran an die Nüsse XXL" ist, die Elchhörnchen so über das Spielfeld zu schieben, dass alle Nüsse in den Verstecken (Löchern) verschwinden – mit einer Ausnahme! Die "faule" Nuss darf nicht in einem Loch landen!

Spielaufbau: Schaut ganz genau, wie das Spielfeld vor euch steht. Nur mit der richtigen Ausrichtung sind alle Löcher am richtigen Platz.

### 1 Stellt die Eichhörnchen wie in der Aufgabe vorgegeben auf das Spielfeld:

- Einfache Aufgaben zeigen nur 2 oder 3 Eichhörnchen. Schwerere Aufgaben zeigen auch 4, oder 5 Eichhörnchen.

- Platziert eine Nuss vor jedem Eichhörnchen. Die "normalen" Nüsse sind braun, die "faule" Nuss ist durch ein Kreuzsymbol gekennzeichnet.

- Einige Aufgaben beinhalten ein Puzzleteil mit einer roten Blume. Dieses Puzzleteil (Blume) kann nicht bewegt werden!

### 2 Schiebt die Eichhörnchen senkrecht oder waagrecht über das Spielfeld:

- Die kleinen "Füßchen" unter dem Spielfeld sollten immer in den vorgesehenen Rillen auf dem Spielfeld bleiben.

- Das Puzzleteil mit der Blume kann niemals bewegt werden. Es verdeckt immer eines der Löcher.

- In jedes der Löcher passt immer nur eine Nuss. Ist ein Loch einmal belegt, kann man problemlos mit einer anderen Nuss darüber hinweg ziehen.

- In den Zusatzaufgaben wird die "verdorbene" Nuss immer vor eines der Eichhörnchen gelegt (s. Aufgabenstellung). Diese Nuss darf niemals in eines der Löcher fallen!

- Tipp: Plane deine Züge im Voraus! Manche Löcher können nicht von allen Eichhörnchen erreicht werden. Also lege deine Nuss nicht voreilig in eines der Löcher!

- Wenn du dich einmal vertan hast, musst du wieder von Anfang an beginnen. Hebe dazu einfach das Spielfeld an und nimm' die Nüsse unter dem Spielfeld weg.

### 3 The shortest solution is offered at the end of the challenge booklet. Die kürzeste Lösung findest du am Ende des Aufgabenheftes.

## RÈGLES DU JEU

FR

Le but du jeu de «Squirrels Go Nuts XXL» est de faire glisser les pièces de jeu «Écureuils» sur le plan de jeu afin qu'ils puissent cacher TOUTES les noisettes dans les trous pour constituer leur réserve pour l'hiver...SAUF la noisette NOIRE qui est pourrie !

Avant de débuter tout défi : Orientez correctement le plan de jeu vers vous avec le nom « SmartGames » lisible. Les trous seront alors placés aux bons endroits comme indiqué sur le défi.

### 1 Placez les écureuils sur le plan de jeu comme indiqué sur le défi :

- Les défis faciles mettront en jeu deux ou trois écureuils tandis que les plus difficiles en mettront quatre ou cinq.

- Placez UNE grosse noisette devant chaque écureuil à l'emplacement dédié. Les noisettes comestibles sont indiquées en marron sur les défis. La noisette noire pourrie est identifiée par un symbole barrant une noisette. Celle-ci doit également être placée devant l'écureuil concerné.

- Certains défis proposent de jouer avec la pièce « petite fleur rouge ». Placez-la à l'endroit indiqué par le défi. Elle constitue un obstacle qui ne peut être déplacé.

### 2 Faites glisser les écureuils de manière orthogonale sur le plan de jeu :

- Pour bien glisser, les pièces doivent être déplacées en suivant les rainures du plan de jeu. Les déplacements en diagonale ne sont pas autorisés, ni les passages en force, qui bousculeraient une autre pièce.

- La petite fleur rouge recouvre toujours un trou et ne peut être ni déplacée ni bousculée.

- Chaque trou ne peut contenir qu'UNE seule noisette. Lorsqu'un trou est plein, les autres écureuils peuvent passer au-dessus sans y faire tomber leur noisette.

- Les défis qui proposent LA noisette noire pourrie apportent une nouvelle condition dans la manière de jouer. Cette noisette devra TOUJOURS rester entre les pattes de l'écureuil concerné SANS JAMAIS tomber dans un trou. Si cela se produit vous avez PERDU !

- Astuce : Observez bien la position et l'orientation des pièces de jeu «Écureuils» en début de partie. Évitez de déposer vos noisettes trop tôt car certains trous ne pourront être atteints que par les écureuils ayant la bonne orientation.

- Lorsque vous devrez recommencer un défi ou faire un mouvement en arrière, soulevez simplement le plan de jeu pour récupérer les noisettes déjà cachées dans les trous.

### 3 La solution la plus rapide vous est proposée à la fin du livret de défis.

## REGLAS DE JUEGO

ES

El objetivo de "Ardillas XXL" es deslizar las piezas por el tablero para esconder todas las bellotas, excepto la bellota podrida.

Antes de empezar: presta atención a la orientación del tablero, para que los agujeros estén en la misma posición que en el desafío.

### 1 Coloca las piezas según indique el desafío:

- En los desafíos de poca dificultad solo se juega con 2 o 3 ardillas. En los desafíos más avanzados se juega con 4 o 5 ardillas.

- Coloca una bellota delante de cada ardilla. Las bellotas normales se indican en marrón, mientras que la bellota podrida está marcada con una X en el desafío. (esta bellota especial solamente está incluida en esta versión XXL)

- En algunos desafíos hay también una pieza cuadrada con una flor roja. Se trata de un obstáculo fijo que no se puede mover.

### 2 Desliza las ardillas en horizontal y vertical por el tablero:

- Las patas de las piezas deben estar siempre dentro de las ranuras del tablero

- La pieza con la flor roja no se puede mover y siempre tapaná uno de los agujeros.

- En cada agujero solo puede haber una bellota. Cuando un agujero está completo, otras ardillas pueden pasar por encima de forma segura, sin perder la bellota.

- La bellota podrida siempre debe estar delante de una ardilla. Nunca se puede esconder en un agujero.

- CONSEJO: ¡planea la estrategia! Evita dejar tus bellotas demasiado pronto y en el agujero equivocado. Algunos agujeros solo se pueden llenar con la bellota de las ardillas que están en una determinada orientación.

- Si necesitas rehacer un movimiento (o volver a empezar), basta con levantar el tablero para recoger las bellotas que ya habían caído y volver a empezar.

### 3 La solución más corta se encuentra al final del libro de retos.

## REGRAS DO JOGO

PT

O objetivo do jogo "Squirrels Go Nuts XXL" é empurrar as peças no tabuleiro de jogo de modo a que todas as bolotas caiam nos buracos... exceto a bolota podre.

Antes de começares: Toma atenção à orientação do tabuleiro de jogo, para que os buracos fiquem nas posições indicadas no desafio.

### 1 Coloca as peças do puzzle com esquilos no tabuleiro de jogo como indicado:

- Os desafios fáceis utilizam apenas 2 ou 3 esquilos.

Os desafios mais avançados irão utilizar 4 ou 5 esquilos.

- Coloca uma bolota na frente de cada esquilo. As bolotas normais são castanhas. A bolota especial "podre" (apenas incluída nesta versão XXL) é indicada por um "X" no desafio.

- Alguns desafios incluirão também a peça quadrada do puzzle com a flor vermelha. Este é um objeto fixo e não pode ser movido.

### 2 Move os esquilos na horizontal e na vertical através do tabuleiro de jogo:

- Os pés sob as peças do puzzle devem ficar sempre dentro das ranhuras do tabuleiro de jogo.

- A peça do puzzle com a flor vermelha não pode ser deslocada e irá cobrir sempre um dos buracos.

- Em cada buraco cabe apenas 1 bolota. Assim que esse buraco esteja preenchido, os outros esquilos podem passar por cima do mesmo em segurança sem perder a bolota.

- Nos desafios extra a bolota podre tem de ficar sempre à frente de um esquilo. NUNCA poderás deixar cair a bolota "podre" num buraco.

- SUGESTÃO: pensa na tua estratégia! Evita deixares cair as tuas bolotas demasiado cedo no buraco errado! Alguns buracos apenas podem ser ocupados por bolotas de esquilos numa orientação específica.

- Se precisares de repetir um movimento (ou reiniciar um desafio), basta levatares o tabuleiro de jogo para recolheres as bolotas que já caíram nos buracos.

### 3 A solução mais curta é oferecida no final do folheto do desafio.

## REGOLE DEL GIOCO

IT

L'obiettivo di "Scoiattoli fuori di ghianda XXL" è far scorrere le tessere attorno alla base di gioco in modo che tutte le ghiande cadano nei buchi... tranne quella marcia.

Prima di iniziare: Fai attenzione all'orientamento della base di gioco, in modo che tutti i buchi siano nelle posizioni indicate nella sfida.

**1** Disponi le tessere con gli scoiattoli sulla base di gioco come indicato:

- Le sfide più semplici prevedono solo 2 o 3 scoiattoli.

Le sfide più impegnative richiedono 4 o 5 scoiattoli.

• Disponi una ghianda davanti ad ogni scoiattolo. Le ghiande normali sono indicate in marrone. La ghianda "marcia" (inclusa sono nella versione XXL) è indicata con una croce nella sfida.

• Alcune sfide comprendono anche la tessera quadrata con il fiore rosso. Questo è un ostacolo fisso e non può essere spostato.

**2** Sposta gli scoiattoli orizzontalmente e verticalmente attorno alla base di gioco:

- Il supporto sotto le tessere dovrebbe sempre essere all'interno delle scanalature della base di gioco.
- La tessera con il fiore rosso non può essere spostata e copre sempre uno dei buchi.
- Ogni buco può contenere 1 ghianda. Una volta riempito un buco, gli altri scoiattoli possono passarci sopra senza timore di perdere la loro ghianda.
- Nelle sfide extra, la ghianda marcia deve trovarsi sempre di fronte a uno scoiattolo. La ghianda "marcia" non deve MAI cadere in nessun buco.
- SUGGERIMENTO: pianifica la tua strategia! Evita di far cadere le ghiande troppo presto nel buco sbagliato! Alcuni buchi possono essere riempiti solo da scoiattoli girati in una certa direzione.
- Se ti occorre ripetere una mossa (o ricominciare una sfida), solleva la base di gioco per raccogliere le ghiande che erano già cadute nei buchi.

**3** La soluzione più breve è indicata al termine di questo libretto di sfida.

## KANONES ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

GR

Το αντικείμενο του παιχνιδιού "Σκιουράκια XXL" είναι να κυλήσετε τα κομμάτια στο ταμπλό του παιχνιδιού έτσι ώστε όλα τα βελανίδια να πέσουν μέσα στις τρύπες... εκτός από το σάπιο βελανίδι.

Πριν από την έναρξη: Δώστε προσοχή στον προσανατολισμό του ταμπλό του παιχνιδιού, έτσι ώστε οι τρύπες να βρίσκονται στις θέσεις που απεικονίζονται στην πρόκληση.

**1** Τοποθετήστε τα κομμάτια του παζλ με τα σκιουράκια στο ταμπλό, όπως υποδεικνύεται:

- Οι εύκολες προκλήσεις χρησιμοποιούν μόνο 2 ή 3 σκιουράκια.

Οι πιο εξελιγμένες χρησιμοποιούν 4 ή 5.

• Τοποθετήστε ένα βελανίδι μπροστά από κάθε σκιουράκι. Τα κανονικά βελανίδια υποδεικνύονται με το καφέ χρώμα. Το ειδικό, σάπιο βελανίδι (το οποίο συμπεριλαμβάνεται μόνο σε αυτήν την XXL έκδοση) υποδεικνύεται με το σύμβολο της διαγραφής, στην πρόκληση.

• Μερικές προκλήσεις ενδέχεται να συμπεριλαμβάνουν και το τετράγωνο κομμάτι του παζλ με το κόκκινο λουλούδι. Πρόκειται για σταθερό στοιχείο το οποίο δεν μπορεί να μετακινηθεί.

**2** Μετακινήστε τα σκιουράκια οριζόντια και κάθετα στο ταμπλό του παιχνιδιού:

- Οι προεξοχές κάτω από τα κομμάτια του παζλ θα πρέπει να τοποθετούνται ακριβώς μέσα στις αυλακώσεις του ταμπλό.
- Το κομμάτι του παζλ με το κόκκινο λουλούδι δεν μπορεί να μετακινηθεί και πάντοτε καλύπτει μία από τις τρύπες.
- Κάθε τρύπα μπορεί να περιέχει μόνο ένα βελανίδι. Όταν μία τρύπα γεμίσει, τα υπόλοιπα σκιουράκια μπορούν να περάσουν πάνω από αυτή χωρίς να χάσουν το βελανίδι τους.
- Στις πρόσθετες δοκιμασίες, το σάπιο βελανίδι θα πρέπει να μένει τοποθετημένο μπροστά από το σκίουρο. ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ να ριζέτε το "σάπιο" βελανίδι σε κάποια τρύπα.
- Συμβουλή: σχεδιάστε τη στρατηγική σας! Αποφύγετε να ριζέτε τα βελανίδια σας νωρίς, σε λανθασμένες τρύπες! Κάποιες τρύπες μπορούν να γεμίσουν μόνο όταν τα σκιουράκια έχουν συγκεκριμένο προσανατολισμό.
- Εάν επιθυμείτε να πραγματοποιήσετε ξανά μία κίνηση (ή να ξαναρχίσετε μία πρόκληση), απλά ανασηκώστε το ταμπλό του παιχνιδιού ώστε να πάρετε από κάτω τα βελανίδια που έχουν ήδη πέσει μέσα στις τρύπες.

**3** Η συντομότερη λύση περιλαμβάνεται στο τέλος του εγχειριδίου των προκλήσεων.

## SPILLEREGLER

DK

I spillet Squirrels Go Nuts XXL skal brikerne skubbes rundt på spillepladen, så alle agern falder ned i hullerne ... bortset fra det rådne agern.

Inden du går i gang: Spillepladen skal vende rigtigt, så hullerne er placeret de steder, som er vist i udfordringen.

**1** Sæt brikerne med egern på spillepladen som vist:

- I de nemme udfordringer skal der kun bruges 2 eller 3 egern.

I de sværere udfordringer skal der bruges 4-5 egern.

• Læg et agern foran hvert agern. De gode agern er brune. På det "rådne" agern (kun i XXL-versionen) er der et kryds i udfordringen.

• I nogle af udfordringerne er der desuden en kvadratisk brik med en rød blomst. Det er en fast forhindring, der ikke kan flyttes.

**2** Egernene kan skubbes frem og tilbage samt til siderne på spillepladen:

- Bunden på brikerne skal altid være inden for rillerne på spillepladen.
- Brikken med den røde blomst må ikke flyttes og dækker altid et af hullerne.
- Der må kun være 1 agern i hvert hul. Når et hul er fyldt, kan andre egern passere sikkert hen over hullet uden at tabe deres agern.
- I de ekstra udfordringer skal det rådne agern altid være placeret foran et agern. Det rådne agern må IKKE lægges i nogen af hullerne.
- TIP: Læg en strategi! Lad være at lægge agernene for tidligt i de forkerte huller! I nogle af hullerne er det kun egern, som vender rigtigt, der kan lægge agern i hullerne.
- Hvis det er nødvendigt at lave et træk om (eller starte forfra på en udfordring), løftes spillepladen blot op for at tage de agern, der er lagt i hullerne.

**3** Den hurtigste løsning er vist sidst i udfordringshæftet.

## SPELREGLER

SE

Målet med "Squirrels Go Nuts XXL" är att skjuta runt bitarna över spelplanen så att alla ekollon lägger sig i hålen...förutom det ruttna ekollonet.

Innan du börjar: Var uppmärksam på spelplanens placering, så att hålen är i de lägen som visas i utmaningen.

**1** Placera pusselbitarna med ekorrar på spelplanen på det sätt som anvisas:

- I lätta utmaningar krävs endast 2 eller 3 ekorrar.

Mer avancerade utmaningar kräver 4 eller 5 ekorrar.

• Placera ett ekollon framför varje ekorre. Normala ekollon är bruna. Det speciella, "ruttna" ekollonet (ingår endast i denna XXL-version) indikeras med en "överkryssad" symbol i utmaningen.

• I vissa utmaningar används även den fyrkantiga pusselbiten med en röd blomma. Detta hinder sitter fast och kan inte flyttas.

**2** Skjut ekorrarna vågrätt och lodrätt över spelplanen:

- Fötterna under pusselbitarna ska alltid sitta kvar innanför spelplanens färor.
- Pusselbiten med en röd blomma kan inte flyttas och kommer alltid täcka ett av hålen.
- Varje hål rymmer endast ett ekollon. När ett hål väl är fyllt, kan andra ekorrar säkert passera över hålet utan att förlora sina ekollon.
- I extrautmaningarna måste alltid det ruttna ekollonet befinna sig framför en ekorre. Det "ruttna" ekollonet får ALDRIG läggas ner i ett hål.
- TIPS: planera din strategi! Undvik att placera dina ekollon för tidigt i fel hål! Vissa hål kan endast fyllas av ekorrar i ett särskilt läge.
- Om du behöver göra om en förflyttning (eller starta om en utmaning), lyfter du bara upp spelplanen och samlar ihop ekollonen som redan lagts i hålen.

**3** Den kortaste lösningen finns i slutet av utmaningshäftet.

## SPILLEREGLER

NO

Målet med «Ekorn på nøttejakt XXL» er å skyve brikkene rundt på brettet til alle eikenøttene faller ned i hvert sitt hull ... unntatt den morkne eikenøtten.

Før du starter: Pass på hvilken vei brettet vender slik at hullene passer med plasseringene i utfordringen.

**1** Plasser brikkene med ekorn på brettet som vist:

- De enkle utfordringene bruker bare to eller tre ekorn.

De vanskelige utfordringene bruker fire eller fem ekorn.

• Plasser en eikenøtt foran hvert av ekornene. Vanlige nøtter vises med brun farge. Spesialnøtten som er «morkne» (finnes i bare i denne XXL-utgaven), er merket med et kryss i utfordringen.

• Noen utfordringer har også med den kvadratiske brikken med den røde blomsten. Dette er et hinder som skal ligge stille, og som du derfor ikke kan flytte på.

**2** Skyv ekornene vannrett og loddrett rundt på brettet:

- Bena under brikkene skal alltid stå i sporet på brettet.
- Du kan ikke flytte på briken med den røde blomsten, og den vil alltid dekke et av hullene.
- Hvert hull har bare plass til én eikenøtt. Når et hull er fylt, kan andre ekorn passere trygt over det uten at de mister eikenøtten.
- I tilleggsutfordringene må den morkne eikenøtten alltid være foran et ekorn. Det er ALDRI lov å slippe den «morkne» eikenøtten i et hull.
- TIPS: Legg en strategi! Unngå å slippe eikenøttene for tidlig ned i feil hull! Noen hull kan bare fylles av ekorn i en bestemt retning.
- Hvis du må gjøre om på et trekk (eller starte en utfordring på nytt), behøver du bare å løfte opp brettet og ta opp eikenøttene som allerede har falt ned i hullene.

**3** Bakerst i heftet finner du den korteste løsningen.

## PELISÄÄNNÖT

FI

Pelin tavoitteena on liu'uttaa oravia pelilaudalla niin, että ne saavat pudotettua kaikki pähkinät koloihin pilaantunutta pähkinää lukuun ottamatta!

Ennen aloittamista: Tarkista, että pelilauta on suunnattu haasteen mukaisesti eli kolot ovat oikeissa kohdissa.

**1** Aseta oravat pelilaudalle haasteen mukaisesti:

- Helpoissa haasteissa on vain kaksi tai kolme oravaa. Vaikeimmissa haasteissa on mukana neljä tai viisi oravaa.
- Aseta jokaisen oravan eteen pähkinä. Tuoreet pähkinät ovat vaaleanruskeita. Pilaantunut pähkinä on tummanruskea ja se on merkitty haasteessa rastilla.
- Joissakin haasteissa on pala, jossa on punainen kukka. Tätä palaa ei saa siirtää.

**2** Liu'uta oravia pelilaudalla vaaka- ja pystysuoraan:

- Palojen tulee pysyä pelilaudan urilla.
- Pala, jossa on punainen kukka, peittää aina yhden kolon, eikä sitä saa siirtää.
- Yhteen koloon voi pudottaa vain yhden pähkinän. Kun kolossa on pähkinä, oravat voivat kulkea kolon yli pudottamatta omaa pähkinäänsä.
- Pilaantuneen pähkinän pitää pysyä koko ajan oravan edessä. Sitä ei saa pudottaa lainkaan koloon!
- VINKKI: Älä pudota pähkinöitä liian aikaisin väärään koloon! Joissakin haasteissa oravien tulee pudottaa pähkinät koloihin juuri tietyssä järjestyksessä.
- Jos haluat tehdä siirron uudelleen (tai aloittaa haasteen alusta), nosta pelilauta ja poimi jo pudotetut pähkinät.

**3** Lyhin ratkaisu haasteeseen esitetään haastekirjusen lopussa.

© 2019 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Squirrels go Nuts XXL

SMART - Belgium  
Neerveld 14, B-2550 Kontich,  
Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu



dd: 201912108

Made in China



5 414301 523222

