

STICK STACK

OBJETIVO

Colocar los sticks en la torre sin tirar ningún otro stick o derrumbar la torre. Al final del juego el jugador con menor puntuación GANARÁ LA PARTIDA.

PREPARACIÓN

1

Coloca la varilla con muelle sobre la base, de forma que encajen.

2

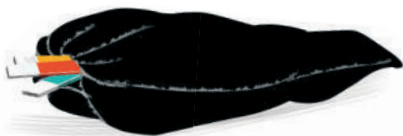
Coloca la copa sobre la parte superior de la varilla con muelle.

3

Coloca todos los sticks en la bolsa de sticks de forma que no se vean.

4

Coloca la torre en el centro de la mesa.



TU TURNO

1

Coge un stick al azar (sin mirar) de la bolsa de sticks o si tienes algún stick delante de ti (ver STICKS CAIDOS), puedes coger uno de esos para jugar.

2

Coloca el stick en la torre usando solamente una mano. Los sticks se deben colocar haciendo coincidir los colores que vayan a estar en contacto.



3

Cuando colocas un stick tu mano no debe tocar la torre u otros sticks que ya hayan sido colocados. No debes mover intencionadamente otros sticks con tu stick al colocarlo.

4

Cuando has conseguido colocar el stick correctamente, o has tirado alguno de los sticks, termina tu turno y el juego continua con el siguiente jugador.

STICKS RESBALADIZOS

Los sticks pueden hacer que la torre se incline, lo que puede causar que algunos sticks colocados anteriormente se deslicen a otras posiciones.

Si un stick se desplaza lo suficiente como para no emparejar los colores, no pasa nada; se dejan conforme están y se continúa jugando con normalidad.

STICK DESPLAZADO A
COLORES CON LOS QUE
NO COINCIDEN.



STICKS QUE CAEN

STICKS CAIDOS

Si algún stick cae fuera de la torre durante tu turno, debes cogerlo y colocarlo en la mesa delante de ti.

En el siguiente turno, en lugar de coger al azar un nuevo stick de la bolsa de sticks de sorteo, puedes coger uno de los sticks que haya delante de ti.

Los sticks que haya delante de ti al final de la ronda puntuarán negativamente para ti, así que ¡trata de deshacerte de ellos!

FINAL DE UNA RONDA

LA RONDA PUEDE TERMINAR POR DOS MOTIVOS

La torre se derrumba

Todos los sticks caen de la torre o la torre se vuelca.

No quedan sticks

Un jugador no puede colocar un stick porque no quedan en la bolsa ni tiene sticks delante de él.

Cuando termina la ronda se cuentan los puntos de cada jugador. Si el juego no ha terminado (ver FIN DEL JUEGO) mete de nuevo los sticks en la bolsa de sorteo y comenzad una nueva ronda.

PUNTUACIÓN

Sticks

Cuenta un punto por cada stick que haya por colocar enfrente tuyo al final de la ronda.

La torre se derrumba

Puntúa 5 puntos si has sido el causante del derrumbe de la torre.

FIN DEL JUEGO

Si un jugador alcanza los 11 puntos o más después de alguna ronda, el juego ha terminado. ¡El jugador con la puntuación más BAJA es el ganador!

NOTA: Para un juego más largo o más corto, cambiad el número de puntos necesarios para finalizar el juego.

CONTENIDO: 1 base · 1 varilla con muelle
1 copa · 36 sticks · 1 bolsa de sticks

